

キャラクター名
アル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。野菜を切って鍋をかき混ぜて・・・黒い何かが出来た
演奏	楽器の演奏は好きだった、大体の楽器は使える・・・でも今はない・・・なんでや
最終戦争	
青い空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャロル	保護	2 ①②③④⑤	□□
ロタ	執着	2 ①②③④⑤	よだか氏
はち	執着	2 ①②③④⑤	さくこ
トースター	依存	3 ①②③④⑤	
エリザベス		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		テンション上がるぜ (修羅)		ジャッジ	狂1	自信	コストで狂気点1点。支援3
メインクラス		撃っていい? (子守歌)		オート	なし	自信	バトルパートで射撃攻撃の判定出目-1コスト-1
メインクラス		撃つね (銃神)		オート	なし	自信	射撃攻撃マニューバの判定において、出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自信	レベル3改造パーツ (7-11バ) を追加で取得、強化値関係なく修理可能
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自信	支援2 射撃・砲撃のみに可
頭		カンフー		オート	なし	自信	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		アクセサリ (宝物)		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練から狂気点1点減らす 壊れれば心がしんどい
腕		トースター (宝物)		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自信	防御2 戦闘終了時破壊されてなければ任意のパーツ2つまで修復可
胴		リミッター		オート	なし	自信	損傷したら最大行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1