キャラクター名

サークェイト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１７
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	238

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	5	6
変異	2	4	6
改造	1	8	9

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
凌　辱	
親友	貴方にとって親友と呼べる友がいた。辛いときがあっても親友と共過ごした日々はとても幸福なものだったはず。けど、その親友は一体だれ？
手術台	
少女	あなたを見つめる少女がいた。彼女の名前も顔も関係も忘れたけど、自分達を見つめていた少女の笑みを覚えている。あの子は一体誰だったんだろう？
：合言葉	あの日あの子と二人でみんなを守るための合言葉を決めた。あの子のことは忘れてしまったけど、それが大切な約束だったことは覚えている
笑顔	貴方は誰かの笑顔を覚えている。その笑顔は太陽のように輝いていた。笑顔の相手に会えればその子のことをおもいだせるのだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（手鏡+花冠）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
沙良	恋心	3	①②③④⑤	
空	友情	1	①②③④⑤	
キリ	嫌悪	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート			煉獄に居る場合、行動値回復を最大値まで戻す
ポジション		援護		オート		０～１	１ターンに１回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際合言葉の上で自身の現在行動値を１減らす代わり、宣言されたマニューバコストを０としてよいの
ポジション		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉・白兵ダメージ+1
メインクラス		再生		オート	1	自身	防御１　１ターンに何度でも使用しても良い、同じ攻撃に複数回使えない
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を全体攻撃の効果を追加する、これによって自身にダメージは受けない
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃のみ使用可能攻撃判定出目は６に固定される
サブクラス		冥王		オート			レギオンの攻撃判定出目７以上で無いとダメージを受けない　レギオンの移動妨害を受けない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		自動標的機（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援+2
頭		花冠		オート			
頭		よぶんなあたま		オート			行動値2
頭		リフレックス		オート			行動値1
頭		アドレナリン		オート			行動値１
頭		カンフー		オート			行動値１
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ギミックソード（チェーンソー）		アクション	3	0	白兵２+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	1	自身	肉・白兵ダメージ+1
腕		ガントレット		オート			腕に対する防御１　腕の白兵　肉弾ダメージ+1
腕		アーマーシュナイダー（アフリカ投げナイフ）		アクション	3	０～２	白兵ダメージ１転倒or切断