

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; min-height: 20px;">スティグマ</div>	プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; min-height: 20px;"></div>
--	--

<b>シンドローム</b>	サラマンダー ブラックドッグ		<b>ワークス</b>	レネゲイドビーイングC	<b>カヴァー</b>		
	<b>オプション</b>			年齢		20(人間体時の見た目年齢)	<b>性別</b>
<b>覚醒</b>	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	40	%	
<b>出自</b>	転生体	経験	捕獲対象	邂逅	忘却		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	<b>HP</b>	31
<b>肉体</b>	4	0	0			4	<b>行動値</b>	5
<b>感覚</b>	1	0	0			1	(非装備時)	5
<b>精神</b>	2	1	0			3	<b>戦闘移動</b>	10
<b>社会</b>	1	0	0			1	<b>全力移動</b>	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	ス
亜純血	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、装甲値+[Lv*2]								
オーバーウォッチ	3	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: ラウンド間、メジャーの判定ダイス+3個、1シナリオLv回								
解放の雷	3	4	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: メジャーアクションのC値-1、攻:+[Lv*2]								
強化の雷光	5	2	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: シーン間、メジャーの判定ダイス+Lv個、戦闘移動距離+5m								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	D	
効果: ダメージ適用直前に使用、ダメージ-[Lv+2]D、1R1回								
凍てつく刃	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用、ダメージ+[1D+Lv*3]、1R1回								
炎の理	★							
効果: 炎を出せるよ								
アップドラフト	★							
効果: 上昇気流を出せるよ								
不燃体	★							
効果: 燃えないよ								
ショート	★							
効果: 電化製品ぶっ壊すよ								
電波障害	★							
効果: 電波乱すよ								
効果:								

槍のレネゲイドビーイング  
 何者かの記憶を持っているようだが、それについて語ることはない