キャラクター名: アルヴィス：グローメル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24歳
冒険者Lv	7	経歴	方向音痴と言われたことがある		
経験点	-18220		同じ夢を何度も見る		
			失われた家紋を取り戻すために冒険に出た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	10	8		28 + 2	5
		生命力	9	4		23	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	12	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートパリー（グローメルの盾）		30	+1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートパリー（グローメルの盾） 武器無しのデータ	2H戦	30		2d+ 9	12	12	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□

トリートポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8315 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	12

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	1-285 p		p
防具習熟A/盾	1-282 p		p
ガーディアン	1-279 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用盾	50
グレートソード	200

名誉点 所持 0 /合計 250

その他メモ

ハーヴェス王国所属の「グローメル騎士団」に所属していた「グローメル家」の長男
騎士団の中で一番の実力者に与えられる「グローメルの盾」を所持している。
２年前に蛮族との闘いでグローメル騎士団の主力部隊は自身を除いて壊滅、その際にグローメルの盾についた装飾品「グローメルの宝玉」（翡翠色の宝玉）を失ってしまう。
家紋なしではグローメル家の再興はないと考え家紋を取り戻すまでは騎士団には戻らないと決めており王国に伝えている。
いつしかハーヴェス王国最強の盾となりグローメル家の汚名をそそぐために
グローメルの宝玉はアルヴィスにとってグローメル騎士団の象徴とも言えるもので取り戻すために冒険に出ることになった。

冒険に出たはいいが、方向音痴のせいで行き倒れていたところを「クロエ・ヴァーミリアン」に助けられて冒険者に憧れ冒険者としての道を歩むことになる。
クロエ・ヴァーミリアンに絶対の信頼をよせており「あねさん」と呼び慕う姿は紛れもなくわんこ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟