キャラクター名	プレイヤー名
エレナ・コーティオン	

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）	学者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	12	11	33	30	13	18
ボーナス	6	4	3	11	10	4	6
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	6	4	3	14	13	6	6

HP	132
MP	224
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	精霊のオーブ								
能力値			4	0	3	0	6	16	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	8	1	12	1	16	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 3 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14	3		17	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
魔導酒	
霊水	
虹の輝き	

現在重量： 11		
最大重量： 40	所持金： 410700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に最大MP+5								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術判定に+1D。［2D+5］の風の魔法ダメージ。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ［対象：単体※］に変更、ダメージに+［CL×10］する								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージに+［（SL×2）D］する								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風の魔法ダメージに+［SL×4］する								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： メジャーの魔術判定に+1Dする								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする								
オフェンシブセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法ダメージに+3する								
マジックマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定の達成値に+2する								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術攻撃のダメージに+1Dする								
ディジニ・プリーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風の魔法攻撃でHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御】を-10する								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 火の魔法ダメージに+［SL×4］する								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： ［2D+10］火の魔法ダメージを与える								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法ダメージに+【感知】する（メインプロセス終了まで有効）								

キャラクター名
エレナ・コーティオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1Dする							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	［2D+5］地の魔法ダメージ							
エラプション	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	火の魔法ダメージに+［（SL）D］する。ラウンド終了まで持続する							
リクルート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術のコスト-2する							
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔術判定に+1D。［2D+20］風の魔法ダメージ							
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	［2D+30］火の魔法ダメージ							
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	既に使用したリゼントメントの使用回数を1増やす							
マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	マジックフォージの効果に+［（SD×3）D］する							
ロングスペル	1	6	ムーヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法ダメージに+2Dする。メインプロセス終了まで持続する。							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法ダメージに+［SL×5］する							
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	［2D+20］地の魔法ダメージ。HPダメージを与えた場合［スリップ］を与える							
エンチャントウェポン：闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	武器攻撃を闇の魔法ダメージに変更。さらにその武器攻撃へのリアクション-1Dする。シーン終了まで持続する							
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	［2D+20］闇の魔法ダメージ。HPダメージを与えた場合、［威圧］を与える							
ルインストーム	4	18	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	［（SL+1）D+50］風/闇の魔法ダメージ。HPダメージを与えた場合、［威圧］を与える							
フレイムクラック	4	18	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	［（SL+1）D+50］地/火の魔法ダメージ。HPダメージを与えた場合、［スリップ］を与える							
スペシャリストⅠ：火	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費、火の魔法ダメージに+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別に+1Dする							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテム鑑定の判別に+1Dする							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知+3							

キャラクター名
エレナ・コーティオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幸運+3							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備アイテムの重量制限+5							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】+CL							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限×2							
サーチリンク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険察知判定に+1D							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けたとき-1Dされることなくリアクションを行える							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	器用判定10で対象の戦闘不能回復、HP1に							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								