

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女性
称号クラス				年齢	22
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	13	11	6	7	9	7
ボーナス	6	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	6	4	2	3	3	2

HP	58
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	13
スキル	ウェポンルーラー		3						
その他									
総計(右)			6	13					
総計(左)					2	12	3	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
毒消し	
HPポジション*2	

現在重量: 8
 最大重量: 23
 所持金: 490
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
ウェポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定の達成値+SL+1							
バーサーク	4	3	マイナー		自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージ+SL*3、リアクション判定-1d。マイナーでの解除の宣言か、シーン終了まで持続							
アームズマスタリー:両	1		パッシブ		自身		両使用	
効果:	武器を使用した命中判定+1d							
ソウルヒート	2	3	バーサーク		自身	自動		
効果:	狂戦士化 (SL+1) (攻撃のダメージ+効果強度d、リアクション不可) を受ける。							
ボディブレイク	1					自動		
効果:	HPダメージを受けた直後に使用。【筋力】でエネミー識別判定する。							
ブルータルライフ	1		クリンナップ		自身	自動	狂戦士時	
効果:	HPをSL*3回復。ラウンド進行中のみ							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀や跳躍を行う筋力判定に+1d							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果:	危機感知判定+1d							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果:	エネミー識別の判定+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ジルコニアで〜す。ジルってよんでね……ムニャ……」「オオオオオオッ!!コロスッ!!殺すッ!!」のんびり屋のバーサーカー。両親が闘技場で戦っていたため、幼いころから血沸き肉躍る戦いの世界に身を置いてきた。両親と仲の良かった闘技場常連のバーサーカーの師匠に技を教わり、自身も血生臭いバトルが大好き。が、戦っていない時の性格は大変におおらかで穏やかでのんびり屋。趣味は釣りとお昼寝。バトルの時も普段も至って素であり、本人曰く「それはそれ、これはこれ〜」