

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション			年齢	性別		男性
覚醒	忘却	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Dead&Alive(両手剣)	白兵	3r+1	3	10		装備時、他武器装備不可。
【Melting R.I.P.】	白兵	12r+16		10		侵食+9 c8 自HP-1d 援護の風&ウィンドブレス使用
【Melting R.I.P.】	白兵	14r+19		10		80~ 侵食+9 c7 自HP-1d 援護の風&ウィンドブレス使用
【Melting R.I.P.】	白兵	16r+22		10		100~ 侵食+8 c7 自HP-1d 援護の風&ウィンドブレス使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
ウェポンケース(両手剣)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果: c-lv								
電光石火	1	3	メジャー					
効果: ダイス+lv+1d 自HP-1d								
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス+lv ラウンド1								
ウィンドブレス	5	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風直前に宣言 援護の風達成値+lv*3								
マシラのごとく	5	5	メジャー				80	
効果: 攻撃力+lv*10 ダイス-5 シナリオ1								
軽功	★							
効果:								
無音の空間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								