キャラクター名: ハイウィス・オムレット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	70
冒険者Lv	4	経歴	破産したことがある		
経験点	1460		大きな挫折をしたことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	9			18	3
体	8	筋力	9	3		20	3
		生命力	8			16	2
心	4	知力	7		1	12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 78 /合計 78

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 7	9	8	13										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	7	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□

北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 658 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	魔動機術の行使に必要
顔	
首 幸運のお守り	戦利品の出目に＋１
背中 迷彩ローブ	野外の「隠密」「尾行」に＋２
右手 知性の指輪	知力＋１　破壊することで＋１３
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用

その他メモ

【設定】
かつては腕利きの剣士だった老人。
老いてなお、昔取った杵柄で剣を振るい続ける。

経歴としては、剣士として挫折、酒におぼれて破産、妻と死別した後、今に至っている。

若いころ、マギテックの勉強をしたが、技能を身に付けられず挫折したことがある。
先日、今の仲間と共に、魔動機文明時代の遺構を冒険。当時を思い出し、懐かしさのあまり<マギスフィア>を購入。マギテックの勉強に再挑戦を始めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟