キャラクター名: グレジル・クラリム

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	旅をしたことがない		
経験点	270		同じ夢を何度も見ている		
			無理やり巻き込まれて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	1		13	2
		敏捷度	6	2		18	3
体	9	筋力	7			16 + 2	3
		生命力	5	1		15 + 6	3
心	6	知力	8	1		15	2
		精神力	1			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H片	16		2d+ 6	11	8	31										
バトルアックス	1H両	16		2d+ 6	11	8	21										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

救命草x10	○□□○□□
マテカ緑Bx20	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

戦闘特技

武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 スマルティエの帽子	
耳 スマルティエの耳飾り	
顔	
首 スマルティエの首飾り	
背中 スマルティエのマント	
右手 筋力の腕輪	
腰 スマルティエのスカーフ	
足 スマルティエのアンクル	
その他 スマルティエの紋章	

装備品	説明
左手 スマルティエの腕輪	

その他メモ

幼馴染に無理やり連れ出されて冒険に出た。
幼馴染が倒れる夢をよく見てうなされている。心配症なので過保護になっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟