キャラクター名
フォス・トージャス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	27
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	12	24	13	23	7
ボーナス	2	3	4	8	4	7	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	4	10	6	8	3

HP	58
MP	113
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	封精魔杖・火	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	封精長衣					3			
補助	愚者の靴						1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	4	0	8	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	4	6	9	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
異次元バッグ	ハイMPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
	MPポーション
ハイMPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	万能薬
ハイMPポーション	万能薬
	毒消し
ハイMPポーション	毒消し

現在重量：	17		
最大重量：	17	所持金：	25886
		預金・借金：	0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：【知力基本値】+3。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージ+［（SL）D］。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定＋1D。								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1D。CL5以上で取得可能。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：〔魔火〕〈火〉属性の魔法攻撃。ダメージ［10＋2D］。								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「分類：魔術」の効果＋［SL×2］。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。								
オフェンシブセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに＋3.								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈火〉属性の魔法攻撃のダメージに＋［SL×4］。								
イフリート・シマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈火〉属性の魔法ダメージを1点でも与えると、対象が行う命中判定に-1Dする。効果はラウンド終了まで。《ファイアロード》5で取得可能。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	-	-	
効果：「対象：範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更。「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」が対象。メインプロセス終了まで持続。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]。魔法攻撃のDR直前に使用。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	知力	-	
効果：エネミー識別を行う。								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別の判定に+2D。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：範囲エネミー識別。「対象：場面(選択)」「射程：視界」の全てを対象にする。判定は1回でまとめて行う。								
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別に成功した時、【物防】と【魔防】の値も知ることができる。								

貧しい村や子供たちのために賞金をかけて闘技場で戦う父親。
人々に感謝され、それに驕ることのない姿を見て育った僕は「父親のように人々を救いたい」そう思い、様々な世界を旅していた。

・父親は己の力だけで解決してきた。そのため、特に何も疑問に思わず自身も一人で人助けを行ってきた。
・各地を転々としてきた関係上、長い付き合いになる相手もいなかった。
・（何かしらの事件的なのがあって※未定）自分ひとりでは解決できないこともある、そう気付いた。
・同じ正義の志を持つ同志を探し、（なんやかんやあって※未定）今のギルド†黒いジャスティス†に入った。
・人と深く付き合うことが無かったため、距離感を測るのが得意ではない（無自覚コミュ障）。
・お金に対してあまり興味がない。依頼報酬についてはギルドメンバー任せ。
・コーヒーより紅茶派。アールグレイが好き。
・同じところに長期間留まることがなかったので特殊な器具の要る料理は作ったことがない。
・ギルドハウスを持ったら紅茶に合うお菓子作りを初めてもいいかなと思っている。
・料理ができるかは不明

「下手なことは言わないほうがいい」とは理解しているのでよく頷きbotと化す。
たまに空気が読めない人格が漏れる(PL)。

▼今後の方針
・魔法は火属性で統一
・とりあえずスキルレベル上げを終わらせる
　・ファイアロードが強いからイフリート・シマーまで取る

キャラクター名
フォス・トージャス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックサーチ	★	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果：《エンサイクロペディア》と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをひとつ使用。使用順、対象は自由。								
ウィークポイント	2	8	セットアッププロセス	20m	SL体	知力	-	
効果：対象SL体が行うリアクションに-1D。エネミー識別に成功したエネミーに有効。効果はラウンド終了まで。								
バイタルパート	★	5	《ウィークポイント》	-	自身	自動成功	《ウィークポイント》使用	
効果：《ウィークポイント》の効果を「対象が行うリアクションに-1D、攻撃ダメージに+1D」に変更。《ウィークポイント》と同時使用。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定に＋1D。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別判定＋1D。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：MPポーションを取得する（※アフタープレイで失う）【SL.1】MP×3【SL.2】MP×5 or ハイMP×2								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大MPに+CL。《バイタリティ》取得不可。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神に+3。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力に+3。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								