キャラクター名
アントニオ・ルプス

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	一般人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	14	6	11	6	9
ボーナス	3	5	4	2	3	2	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	6	4	4	4	4	3

HP	41
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	4	8	8
スキル								3	5
その他									
総計(右)			6	0	3	15	4	10	12
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*2	
ポーションホルダー	

現在重量： 5		
最大重量： 15	所持金： 300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ヒール	○	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果： HP回復：3D+CL*3，C時コスト0								
クイックヒール	○	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： イニシアチブで「ヒール」使用可能								
ブレッシング	○	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う判定+1D，C時コスト0								
アフェクション	○		DL直前	20m	単体	自動		
効果： 受けるダメージを0にする								
ホーリーウェポン	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 武器攻撃のダメージ+[sLv*3]								
ホーリーアーマー	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： [物理or魔術]防御を+[sLv*2]								
マジックブラスト	2	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果： 対象変更：範囲（SLv*2）								
フェイバード	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ｼｰﾝ	場面(選択)	魔術	-	
効果： [ﾌｪｲｽ:～]の効果を対象に適用する，シーン終了まで持続する								
カルチャー：エリンディル西方	1	-	-	-	-	-	-	
効果： 知力判定＋１Ｄ								
ファーストエイド	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用	-	
効果： 対象が戦闘不能時使用、難易度10の器用判定を行い、成功した場合戦闘不能を回復しHPを1にする								
ホーリーオーダーⅠ	1	-	効果	-	範囲(選択)	自動	-	
効果： フェイト1点使用，《ホーリーウェポン》《ホーリーアーマー》《ホーリーワード》と同時に使用，対象：単体→範囲(選択)に変更								
ﾌｪｲｽ：ダグデモア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 行動値+2								
効果：								
効果：								