

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	743
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	12	18	12	14
ボーナス	4	3	4	4	6	4	4
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正							
能力値	4	4	4	7	9	5	4

HP	101
MP	132
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	13	9
スキル									
その他						20	20		
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	6	20	25	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
使用済みMPポーション	
ハイMPポーション×5	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
冒険者セット	
使用済みハイMPポーション	

現在重量: 11  
 最大重量: 17  
 所持金: 7270  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アキュートアーツ	1		Pas					
効果: 攻撃の命中判定の能力値を感知に変更								
アンチビブル	3		Pas					
効果: 攻撃ダメージ+SL+2、妖魔、魔獣、魔族はさらに+SL								
エアリアルスラッシュ	1	6	Maj	20m	単体	魔術	-	
効果: その魔術判定+1D、ダメージ2D+5								
エルーシブステップ	1	3	効果	-	自身	自動	-	
効果: 移動時、移動力+5 妖魔、魔獣、魔族から移動制限を受けない								
エアリアルセイバー	4		Pas					
効果: 風魔法攻撃ダメージ+SL×4								
ドルイドマスター	5		Pas					
効果: 感知判定+SL+1								
コンセントレイション	1		Pas					
効果: 魔術判定+1D								
スレイトドッジ	1	5	Rea			回避	シナ3	
効果: 回避判定を感知代替								
ハンターアーツ	4							
効果:								
リフレクターショット	1	6	スレイトドッジ					
効果: 回避成功時、攻撃反射								
リゼントメント	1		効果参照				シナ1	
効果: 魔法攻撃と同時使用、ダメージ+CL×10								
チャージマジック	1		Cle				シナ1	
効果: リゼントメントリセット								
トリビアリスト	1							
効果:								

3D+7 魔術判定  
 4D+15 エアリアルスラッシュ魔術判定(感知代替)  
 7D+26 エアリアルスラッシュダメージ  
 2d+4 回避  
 2d+9 回避(感知代替)