

キャラクター名 アルフレート・フェルトマイアー (Alfred・Feldmeier) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	5	経歴	大好きな食べ物がある(あった)		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた 血縁者と死別したことがある		

技	8	器用度	11	成長	3	他修正	能力値	22 + 2	ボーナス	4	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	7				16	2	グラップラー	5				
体	9	筋力	7				17 + 1	3	フェアリーティマー	3				
		生命力	8				18	3	レンジャー	2				
心	7	知力	5				14	2	セージ	2				
		精神力	8				18	3	エンハンサー	1				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		魔法誘導	1B32 p		p
		防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
		武器習熟A/格闘	1B31 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
妖精語	○	
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 97 /合計 97	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 9	9	9	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 8	10	9	20										
グラップラー専用、キック強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□

セスタス売却	○□□○□□
スパイクブーツ売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1470 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース (±1水・氷3 光2)=300G
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	剛力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
---この男、やけに野生じみた生活を営んでいる。普段は川近くの草原や森の淵で大きめのテントを張って拠点にしている。そこで魚を取って捌き、木の実や野草を採集して食を満たしているようだ。彼は得物となる武器を持っていないが、その身体は洗練されており、武器を扱うものとはまた違う体つきをしている。体術の使い手なのだろうか。	○□□□⑤
彼の身なりを観察していると首元に宝石を散りばめたネックレスのようなものが見える。妖精魔法の心得まで持ち合わせているらしい。彼が町へ赴くのは決まって新月の夜である。彼が向かう先は決まって町にある共同墓地だ。そこ一角には"フェルトマイアー"と刻まれた墓石がある。彼の親族の墓なのであろう。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
---彼に関する話をあの町で聞いてみた。日く、「この町に一家で移ってきたのは20年前だ」「7年前のある新月の夜に、何者かが彼の家族を惨殺した」「同じ頃に彼の親友が失踪した」	○□□□㉖