

キャラクター名 フィルレイン(ファイター) プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4200				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	5	2	24 + 6	5				
体	15	敏捷度	6	6		24 + 6	5	レンジャー	9		
		筋力	9	11		35 + 6	6	エンハンサー	2		
心	5	生命力	12	4		31	5				
		知力	13			18 + 6	4				
		精神力	6	7		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1B32p		p
二刀流	1B30p		p
武器習熟A/スピア	1B31p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器習熟S/スピア	1B31p		p
二刀無双	1B31p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
メディテーション	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	16	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	14	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカ	1H	30		2d+ 16	10	21	45										
コルセスカ	1H	30		2d+ 16	10	21	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	10

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 1

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 巧みの鎧(ディスプレイター・ガジェット)	器用の能力値を+1、壊すと+13
耳 俊足の鎧(ディスプレイター・ガジェット)	俊敏の能力値を+1、壊すと+13
顔 アブリアン(ディスプレイター・ガジェット)	常に検量魔法「プロテクション」がかかる。(受ける物理・魔法ダメージ-3)
首 巧みの鎧(ディスプレイター・ガジェット)	器用の能力値を+1、壊すと+13
背中 ファナティズム(ディスプレイター・ガジェット)	常に検量魔法「ファナティズム」がかかる。(命中判定+2、回避判定-2)
右手 超英雄のグローブ	器用度、敏捷度、筋力、知力を+6。「能力値上昇の魔剣」「能力値上昇の魔剣」による強化と無効しない
腰 ブラックベルト	ブラックベルト
足 軽業のブーツ	転倒しても調整に落ちることができ、敵攻撃によるダメージは受けるが、転倒によるダメージは受けない
その他(命のリング(ディスプレイター・ガジェット))	精神抵抗力判定+1

装備品	説明
左手 超英雄のグローブ	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---

