

キャラクター名
スマトラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	【喪失】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【黒い館】	廃墟のような、不気味な黒い館のソルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
【花壇】	あなたは花の言葉を聞く。肥料を水、虫を授け、きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったのだろうけど、記憶の中ですぐに消える。あの花壇は今どうなっているのだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エラ	対抗	3 ①②③④⑤	
アルジャーノン	恋心	3 ①②③④⑤	
リマ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃判定+爆発+攻撃判定の出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		めろんぱん(仮)		オート			こちらめろんぱん入れになっておりま〜す
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1