

キャラクター名	プレイヤー名
アルテミス・エリュアールLv.4	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	9	8	8	12	6
ボーナス	6	6	3	2	2	4	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正		1					
能力値	7	9	5	2	2	4	3

HP	64
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーハルバード	至近	-3	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハットS3					1			
胴部	シルバークチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	5	0	4	7	12
スキル									
その他				1					
総計(右)			6	17					
総計(左)					3	14	4	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハットS3	アームズクリスタル 万能薬
└対抗：威圧のクリスタル	-----
└対抗：スリップのクリスタル	冒険者セット
└器用のクリスタル	キャップライト

ランチボックス	
└にく * 5	
にく * 10	
野菜 * 9	

毒消し	

現在重量：	28	所持金：	10	預金・借金：	
最大重量：	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスターリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	斧の命中判定+1D							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にカバーを行う。(行動済みにならない)							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	20m	-	自動成功	SL/シーン	
効果：	《カバーリング》の射程を変更する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージ+CL*10							
	★							
効果：								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	携帯している「にく」を使用し、武器攻撃のダメージに+[にくの効果で回復した【HP】の値]する。(【最大HP】超過分は含まない)							
ミートディッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	使用する「にく」の効果に+[SL]Dする。							
アクアスタンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	:游泳ペナルティを受けない。また、游泳状態でなくても、「使用条件:游泳」のスキルの効果を受け、使用することが出来る。この効果はシーン終了まで持続する。							
セルフプライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	游泳	
効果：	武器攻撃ダメージに+「(SL)D」する。							
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動成功	ギルド所属	
効果：	対象と自身の【行動値】をどちらか高い方に変更する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。							
	★							
効果：								
ネイチャーサポート(ハーフブラッド)	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	HP回復、MP回復を行う「種別：食料」のアイテムの効果に+3する。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の所持重量を【筋力基本値】*2に変更する。							

CL1スキル：スマッシュ カバーリング アームズマスターリー：斧 イートザミート ミートディッシュSL1

レベルシンク元：<https://charasheet.vampire-blood.net/3634377>
LDBなしVersion

○キャラ設定：
エリンディル西方大陸のパリソ同盟都市クラン＝ベルでクラン＝ベル水上警護隊の父とヴァン人のヒューリンの母の間に生まれる。

母の血を引いているからか姉御肌な気質があり、幼い時分より同じ年頃の子ども達を集めては、ゴンドラの先頭に立ち、クラン＝ベル中の運河を冒険ごっこをしながら移動していた。その途中で街中で虐げられていたとある女の子を助け、自分の庇護下に入れて護ったりもしていた。

そんな彼女には、いつか本当の海で冒険したいという夢があり、ある程度の年頃になった頃に家を出奔。彼女の横には、子ども時代に庇護下に入れいつしか親友と呼べるまでに成長した女の子の姿もあった。トワード内海に接するアレスタにて、アルテミスとその子は時に魔物を退治し、時に海賊を退治する冒険者として生活し、退役する船乗りからボロイが彼女達の最初の船を買取った。

――しかし、そんな日常はいつまでも続くことはなかった。
※その内書く

○キャラクターメモ

