キャラクター名

ニコトエ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	不明
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	効果参照	自身	1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		大鷲の両翼		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、あなたの任意の未練一つの狂気点を1点減らす。このパーツが損傷したとき所持パーツから取り除く
				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほねやり		アクション	2	自身	肉弾攻撃1+連撃1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1