キャラクター名
メディア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	コントラクター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	任意-王侯貴族			**目標**	復興

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	8	8	21	7	21	4
ボーナス	4	2	2	7	2	7	1
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正				2		2	
能力値	4	4	2	11	2	11	1

HP	64
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフs3	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ファインシールドｓ１		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ハットｓ２					1			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	エルダナブーツ				1	3	1		
装身具									
能力値			4	0	2	0	11	4	9
スキル								2	7
その他									
総計(右)			4	3	3	18	12	5	14
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
クリスタル	
収納	転送石
冒険者セット	
	MPP*8
果実*12	HHPP
万能薬	
HHPP	
ヘビーホース	
ドレスブック	

現在重量：	20		
最大重量：	21	所持金：	10431
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1		DR直後	20			1/SL	
効果：	つよい							
ヒール	1	4-1	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	3d+CL*3 +α							
クイックヒール	1	5-1	イニシアチブ		自身	自動	1/SN	
効果：	ヒールを行う							
ラーニング:ディフィブリレイター	1		p					
効果：	ダイスで求めるHPMP回復の効果に+1d							
コンコーダンス	1		p					
効果：	いつもの							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果：	セットアップで識別を							
ウィークポイント	3	8-1	セットアップ	20m	3体	知力		
効果：	エネミー識別に成功したエネミーのリアクション-1d。R継続							
バイタルパート	1	5-1	ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄ		自身	自動		
効果：	ウィークポイントの効果にDMG+1ｄを追加する。							
トリビアリスト	1	6-1	効果参照		自身	自動	1/SN	
効果：	知力で代用判定							
クイックサーチ	1	5-1	セットアップ		自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟｰ回	
効果：	エンサイクロペディアとタイミングセットアップのスキルを1つ使う。							
ｴﾃﾞｨｹｲﾃｯﾄﾞ	1		p					
効果：	知力精神+1							
	1							
効果：								
ナチュラルヒストリー	1		p					
効果：	識別に+2d							

CL 1 プロテクション*2 アフェクション　ウィークポイント*2

セッション履歴
21/8/23　山形りんご　ンゴの呪いにかかった
21/11/8　王への謁見　「クリークをお望みのようですね」

かなりねじの外れたお姫様。姫として魔術や知識などを習得させられたが、攻撃魔術は得意でない（本当）。基本的に使うのは回復系や軽減系の呪文だけ。

:MP
:HP
DR後/ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ　2
５ｄ+１　軽減
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ/ｸｲｯｸｻｰﾁ+ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ+ｺﾝｺｰﾀﾞﾝｽ+ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄ+ﾊﾞｲﾀﾙﾊﾟｰﾄ　コ：4+4+7　3体ﾘｱｸｼｮﾝ+１ｄ　対象への攻撃のダメージに+１ｄ
５ｄ+11+1　識別君
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ/ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄ+ﾊﾞｲﾀﾙﾊﾟｰﾄ　コ7
効果参照/ﾒﾃﾞｨｯｸ　2　回復に+2ｄ
ﾚｶﾞｼｰ/ﾋﾟｸｼｰﾋｰﾙ　4　20m　２ｄ+21+2+1ｄ
ﾒｼﾞｬｰ/ﾋｰﾙ　3　回復　３ｄ+21+2+1ｄ
ﾒｼﾞｬｰ/ﾚｲｽﾞ　コ9　ＨＰ2ｄ
ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ/ｸｲｯｸﾋｰﾙ　コ4　1回/ＳＮ
効果参照/ﾄﾘﾋﾞｱﾘｽﾄ　コ6　1回/SN　２ｄ+11+1

キャラクター名
メディア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
レイズ	1	10-1	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	魔術		
効果：	HPは2ｄ　行動済み							
	1							
効果：								
メディック	1	3-1	効果参照		自身	自動		
効果：	HP回復を行うスキルパワーアイテムと同時に使用する。その効果に「SL+1」D							
	1							
効果：								
コントラクト	1	6	ﾒｼﾞｬｰ			自動		
効果：	契約妖精携帯。							
ピクシーヒール	1	4	レガシー	20	単体	自動		
効果：	HP回復を行う。2ｄ+ＣＬ*３							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイス:アエマ	1							
効果：	回復効果に+2							
モンスターロア	1							
効果：	識別に+1d							
マスターマインド1	1		メジャー				1/SL	
効果：	Fateを1点消費　精神*100G入手							
トレーニング:精神	1							
効果：	精神+3							
マスターマインド2	1		メジャー				1/SL	
効果：	Fateを1点消費　対象からの信頼を得る。							
アースノウリッジ	1							
効果：	アーシアンを取得できる。							
クリアバスケット	1	7	ﾒｼﾞｬｰ		自身	魔術		
効果：	携帯品の重量制限に+知力基本値							
レガシーサイン	1							
効果：	レガシーになれる							
トレーニング：知力	1							
効果：	知力+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								