キャラクター名
リシュテル□ルーデンヴェルク

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	平民、カリスマ、寿命少ない	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	32
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	40	0	8	16	0
アーツ					6				
その他									
総計(１)		17 %	0	8 %	47 %	6	8 %	16	0
総計(２)		17 %	0	8 %	46 %	0	8 %	16	0
総計(両)		17 %	0	8 %	47 %	6	8 %	16	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 30	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

リシュテル□ルーデンヴェルク　18歳
地方の町出身、平民の生まれ。(平民)
□家が貧しかった為、自身が高い地位を得て家族を楽にさせたいと考え、何の道が自分に一番合っているか模索しながら日々を過ごしていたが、なかなかその道が見つからず、時間だけが過ぎていく事に焦っていた。
□15歳の時に死を宣告され、体も満足に動かなくなり、自分の夢は叶わないことがわかったので、空虚な生活を過ごすことになる。(寿命少ない)
□ある日覚醒し、体もある程度は融通がきくようになった為、この力があればもしかしたら短い期間で何かを成せるかも知れないと希望を抱き入学。
それ以降は１日１日、時間を大切に過ごし鍛練や任務に励んでいる。
□時間を浪費するのが嫌い、残り少ない余生を無駄にしたくない為、とにかくあらゆる事を学んだり体験したりしたい。
時間を浪費する、無駄な事をする、怠ける人や命を疎かにする人にマイナスイメージあり。
自分と違って時間や将来があるのになんでって思ってる。
自分の時間がとにかく大切な為、あまり他人の世話をしたがらないが、死の宣告を受けるまでは世話好きで人当たりが良く、今もかつての世話好きな顔を覗かせる。
現在の考え方が幸いし成績や能力は優秀な為、生徒からよく授業で分からないことを聞かれたり、助けてしまい、先生のお手伝いをしたりするため本人に自覚はないが結構慕われている。(カリスマ)