キャラクター名: 小次郎

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	14	14	9	9	12	9
ボーナス	5	4	4	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	4	5	3

HP	102
MP	89
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	胴着					7			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	5	9	11
スキル	フォアストール			5				3	
その他	ギルドスキル					20	20		
総計(右)			6	18	5	28	25	14	12 m
総計(左)			7	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	6	2		8	+ 2 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	HPポーション
ベルトポーチ	ハイHPポーション
ウェポンケース	MPポーション
肉	ハイMPポーション
果物	漆黒の☆
くさび	
小型ハンマー	
チョーク	千両兼定
筆記用具	千両兼定
冒険者セット	千両兼定
ポーションホルダー	千両兼定

現在重量：	37		
最大重量：	44	所持金：	9252
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：	有角族、作成時に筋力基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果	:対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、接続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
スペシャライズ：刀	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果	:取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。《スペシャライズ：長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の《スペシャライズ：〜〜》を取得できなくなる。一種類の武器に特化して、習熟していることを表すスキル。							
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたの見装備、使用することができる。							
トゥハンドアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：	「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+[SL*2] する。							
ジャストディフェンス	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	回避算定の直前に使用する。その判定の達成値に+2する。							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	《スペシャライズ》5で取得可能。《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃にダメージ+5する。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする。							
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直後に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL) D]する。							
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	移動と同時に使用する。その移動では【移動力】に+[SL*5] mする。							
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果	:武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：〜〜》を同時に適用できない。あなたはサムライの扱いに熟練している。							
フォアストール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+[SL*2] する。							
レイジ	3	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	刀使用	
効果	:ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL*10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。							
アウトストリップ	★	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：	戦闘移動を行ない、さらに武器を1個装備することができる。							

3D6+6　回避
3D6+8　回避（ジャストディフェンス）
3D6+13　命中（刀）
2D6+13+5+5+2+5　ダメージ（刀）
3D6+13+5+5+2+5　ダメージ（刀）/ピアシングストライク
2D6+13+5+5+30+2+5　ダメージ（刀）/レイジ
3D6+13+5+5+30+2+5　ダメージ（刀）/ピアシングストライク/レイジ
2D6+13+5+5+2+2+5　ダメージ（刀）/ワイドアタック
3D6+13+5+5+2+2+5　ダメージ（刀）/ピアシングストライク/ワイドアタック
2D6+13+5+5+2+30+2+5　ダメージ（刀）/ワイドアタック/レイジ
3D6+13+5+5+2+30+2+5　ダメージ（刀）/ピアシングストライク/ワイドアタック/レイジ

2D6+5　罠探知
2D6+9　罠解除
2D6+10　くさび罠解除
2D6+5　危険感知
2D6+3　敵識別
2D6+3　物品鑑定
4D6 ポーション
6D6 ハイポ

キャラクター名
小次郎

プレイヤー名

所持品			