

キャラクター名 プレイヤー名
 小次郎

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	14	14	9	9	12	9
ボーナス	5	4	4	3	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	4	5	3

HP	102
MP	89
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	胴着					7			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	5	0	5	9	11
スキル	フォアストール			5				3	
その他	ギルドスキル					20	20		
	総計(右)		6	18					
	総計(左)		7	5	5	28	25	14	12
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	6	2		8	+ 2 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	HPポーション
ベルトポーチ	ハイHPポーション
ウェポンケース	MPポーション
肉	ハイMPポーション
果物	漆黒の☆
くさび	
小型ハンマー	
チョーク	千両兼定
筆記用具	千両兼定
冒険者セット	千両兼定
ポーションホルダー	千両兼定

現在重量: 37
 最大重量: 44
 所持金: 9252
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、接続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
スペシャライズ:刀	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。(スペシャライズ:長剣)のように認識し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の(スペシャライズ:〜)を取得できなくなる。一種類の武器に特化して、習熟していることを表すスキル。								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたの見装備、使用することができる。								
トウハンドアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果: 「装備部位:片」の「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+[SL*2]する。								
ジャストディフェンス	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避算定の直前に使用する。その判定の達成値に+2する。								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 《スペシャライズ》5で取得可能。《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃にダメージ+5する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直後に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL) D]する。								
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 移動と同時に使用する。その移動では【移動力】に+[SL*5]mする。								
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用できない。あなたはサムライの扱いに熟練している。								
フォアストール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【行動値】に+[SL*2]する。								
レイジ	3	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	刀使用	
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL*10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。								
アウトストリップ	★	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動を行ない、さらに武器を1個装備することができる。								

3D6+6 回避
 3D6+8 回避 (ジャストディフェンス)
 3D6+13 命中 (刀)
 2D6+13+5+5+2+5 ダメージ (刀)
 3D6+13+5+5+2+5 ダメージ (刀) /ピアシングストライク
 2D6+13+5+5+30+2+5 ダメージ (刀) /レイジ
 3D6+13+5+5+30+2+5 ダメージ (刀) /ピアシングストライク/レイジ
 2D6+13+5+5+2+2+5 ダメージ (刀) /ワイドアタック
 3D6+13+5+5+2+2+5 ダメージ (刀) /ピアシングストライク/ワイドアタック
 2D6+13+5+5+2+30+2+5 ダメージ (刀) /ワイドアタック/レイジ
 3D6+13+5+5+2+30+2+5 ダメージ (刀) /ピアシングストライク/ワイドアタック/レイジ

2D6+5 異探知
 2D6+9 異解除
 2D6+10 くさび異解除
 2D6+5 危険感知
 2D6+3 敵識別
 2D6+3 物品鑑定
 4D6 ポーション
 6D6 ハイボ

