

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	オス
称号クラス				年齢	800
種族	ベスティア:スコーピオ			境遇	討伐
出自(効果)	湿地の申し子			目標	開拓

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	16	17	8	12	9
ボーナス	3	3	5	5	2	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	7	3	5	4

HP	51
MP	79
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフS1	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	試練と幸福の魔帽子					6	1		
胴部	メイジローブS1					3			
補助	サーコート					3			
装身具	タリスマン								
能力値			4	0	5	0	5	8	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					5	12	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1D	2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
MPP10個	
使用/売却	
HMPP	

現在重量: 12  
 最大重量: 16  
 所持金: 7774  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:スコーピオ	★		P		自身			
効果: 素手:CL+3、毒1付与								
マジシャンズマイト	5	-	P	-	自身	自動		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースブレイカー	5	-	P	-	自身	-		
効果: 地属性+[SL*4]								
アースバレット	★	6-1	M	20m	単体	魔術		
効果: 2D+5地属性+スリップ								
ガーデン:溶岩	★	6	Set	20m	範囲	錬金術		
効果: 対象のダメージ+2D								
シェイクガーデン	1	12	インテリ	視界	場面(選択)	自動	シリアスL	
効果: ガーデンにスタン与える								
ガーデン:洞窟	★	6	Set	20m	範囲	錬金術		
効果: 回避-1D								
コンセントレイション	★	-	P	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
アニマルハンド	★		P			自動		
効果: 武器持てる								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	シリア1	
効果: 命中前に宣言ダメージ+CL*10								
マジックブラスト	1	3-1	move	-	自身	自動		
効果: 対象を範囲(マジックブラスト)のSL*2に								
シャングリ・ラ	★	20/F2	ガーデン	-	自身	自動	シリア1	
効果: 対象を場面(選択)、視界に(シーン中)								
フェイス:ダグデモア	1	-	P	-	自身	-		
効果: 行動力+2								
ビジランテ	1	-	P	-	自身	-		
効果: 隠密との対抗感知+1D								
ネイチャーサバイバル	1	-	P	-	自身	-		
効果: 動物について知力+1D								

CL1 メイジ:マジシャンズマイト、アースブレイカー、アースバレット/ガーデナー:ガーデン溶岩、ガーデン洞窟  
 CL5リビルド使用  
 伝承武器: 試練と幸福の魔帽子(物防+CL); 神からの贈り物(魔防+1)/幸運の武器(装備者が所属するギルドのギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールの直前に使用。そのダイスロールに+1Dする。1ターンに1回使用可能)/試練(宿命)/疲労増幅(スキルのコスト+2)

ぬめぬめとしたところで生まれた。しばらくじぶんと同じものをあいてにたかかいたが、負け知らずだった。ある日ナシュレというものとたかかいてまけた。ころされる。そう思ったが、ナシュレが「お前は友だ」といったので、トモとなった。ナシュレが、「また会おう、友よ。それまでに酒を酌み交わせるようになってくれよ」と笑っていったので、次に会うまでにナシュレと同じくらい小さくなるうとがんばったのに、小さくなくてもナシュレは会いに来なかった。だから探しに行くことにした。道行く先でナシュレは英雄だ。ナシュレは神のように強いと聞いてますます会うのが楽しみになった。また噂ができていいと思いついて探した。ただどこを探してもいなかった。旅をするうちにナシュレの種族の寿命は短いと聞いた。きっとナシュレは死んでしまったのだろう。悲しいけれど彼の死は吾に新しい世界を教えてくれた。彼とは来世でも会えばいい。そうしたら酒の肴は山ほどあるのだから。だから、それまでは、胸躍る冒険を。

「アラリンピック」通過後  
 ギルドの皆と異世界で有名なアラリンピックとやりに参加してきた。やはり仲間を応援しながら飲む酒はうまい。それにしても吾、もうちょっといい成績…いやいやそれにしてはさすがマスター！ナシュレといい、人にはカリスマ性を持つものがあるのだな。しかし、野球！そうじゃそうじゃ！あの競技は吾の転職かもしれん！！何より祝杯のビールかけがたまらんのう！！

「ベスティアの秘宝」通過前  
 ナシュレが残したという遺品があるという噂を聞きつけた。その名を聞くのは誠に久しい。私に新しい世界を見せてくれた彼がこの世に残したものの…一度見に行ってみるのも面白いかもしれん  
 通過後

