

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	16	12	8	13	8	9
ボーナス	4	5	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	5	7	6	2	4	2	4

HP	66
MP	45
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	2	10	10
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	6	2	3	10	10
総計(両)			7	0					m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
(ポーションホルダー-1) MPポーション	
(ポーションホルダー-2) MPポーション	
(ポーションホルダー-3) MPポーション	
(ポーションホルダー-4) ハイMPポーション	
(ポーションホルダー-5) ハイMPポーション	

現在重量:	5	所持金:	3845	預金・借金:	
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★		パッシブ	-	-	-		
効果:	フェイトが6点になる							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1D							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL*2)	命中	両使用	
効果:	1つのエンゲージに白兵攻撃							
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》	-	自身	自動	両使用	
効果:	《バッシュ》を「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	カリス、シカド	
効果:	「対象:単体」に変更、ダメージに+「CL*10」							
	○							
効果:								
アクアスタンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	「使用条件:遊泳」のスキルを使用可能。遊泳状態によるペナルティなし							
スキップジャック	5	7	マイナー	-	自身	自動	遊泳	
効果:	命中+1D。ダメージ+【SL*4】							
ストレッチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	所持可能重量が【「筋力基本値」*2】になる							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	重量制限に+5							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	警戒行動が可能。《聞き耳》失敗時、相手に気づかれない							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危険感知判定に+1D							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【器用基本値】+3							