

キャラクター名  
白鷺 響

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	加虐		初期侵食率	0 %
出自	権力者の血統		経験	古強者	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	4
感覚	0		1			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN	
思い出の一品:戦友のドックタグ	
コネ:専門家	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
2度とその面を見せるな:実父	P 同情	N 侮蔑		
僕でいいなら:戦友	P 誠意	N 恐怖		
どうすれば:二宮凜	P 幸福感	N 不安		
心配と信頼:最上濤	P 尊敬	N 不安		
離想:影山紫苑	P 好奇心	N 劣等感		
日常を知る君ならば:一ノ瀬九郎	P 同情	N 不快感		
取り戻した日常:マスターマリオネット	P 誠意	N 憎悪		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	シンドローム					
効果: クリ値を7に								
結合粉碎	5	4	シンドローム					
効果: ダイスを5個増やす+装甲無視								
ブリザードプレス	5	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+Lvの射撃 ダイスの数-3個								
氷の塔	7	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+Lv×3の射撃 シーン1 同エンゲージ攻撃不可								
不燃体	★		常時		自身	自動成功		
効果:								
冷凍保存	★		メジャー	至近	単体	自動成功		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

政界の名門白鷺家の長男として生を受けた。彼を生んだ時に母は亡くなった。自分の子がオーヴァードであったことを恥とした父は彼を捨てた。UGNに拾われた彼は他のチルドレンたちと仲を深めながら成長した。多くの出逢いと別れを経て、高校へ入学(潜入)。任務に精を出す日々を過ごしていたが、そこで二宮凜と出会う。職員さんたちとも違う。戦友たちとも違う。勿論、実父のそれとも違う。僕は、彼女に、どう向き合うべきなんだろう。