

キャラクター名  
九度山 幸 (くどやま こう)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	傭兵	カヴァー	警備員
オプション		年齢	36+6	性別	男
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	46 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	危険な仕事	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	0	0	0	1		1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11	2	射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	6	2	調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会		2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	9r+13	0			攻撃力：[消費HP+8]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
赫き鎧					装甲：消費HPx2
アームドスカーフ (RWp53)		2		3	他装備と重複可、装備中エフェクトで作成した武器の攻撃力+4

所持品	
サングイン (GF)	→→エンブレム：同属殺し
造血剤	→→エンブレム：零号記念章
思い出の一品	
→ブランケット	
鏡のアイデア	
コネ：織戸静馬 (GF)	
エンブレム：レネゲイトレーニング	
エンブレム；イージスリング	
エンブレム：ドロップアウト	
→エンブレム：ゼノネットワーク (GF)	
→エンブレム：スーパーリアルネットワーク	

合計装甲： 2 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人 (リヴィングデッド)	P 懐旧	N 疎外感		
織戸静馬	P 傾倒	N 隔意		
スターリング	P 執着	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
鮮血の奏者	3	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： Lv点以下のHPを消費してラウンド中対象の攻撃力+[消費したHP×3]								
血色の花嫁	1	3		至近	単体			
効果： ラウンド中自分のブラムエフェクトによる「HP消費」効果は対象が受ける (拒否可能)								
紅のベーゼ	6	2		至近	単体			
効果： 《血色の花嫁》対象がHP[Lvx10]点失う、シーン中自分の最大HP・現在HP+[Lvx10]点 (拒否可能)、シーン1回								
原初の青：ハンティングスタイル	1	1+1	マイナー	至近	自身			
効果： 戦闘移動(離脱可能、封鎖影響外)、シーンLv回								
赫き剣	5	3		至近	自身			
効果： [Lvx2]点以下のHPを消費してシーン中武器作成								
破壊の血	5	2		至近	自身		リミット	
効果： 《赫き剣》の武器攻撃力+[Lvx3]、ガード値+5、HP2点消費								
赫き鎧	5	2		至近	自身			
効果： [Lvx3]点以下のHPを消費してシーン中防具装備								
C：ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	—	—	SYN		
効果： C値-Lv (下限値7)								
原初の赤：マルチウエポン	1	3+1		武器	—	白兵/射撃		
効果： 同技能の武器攻撃力ふたつ合計、判定達成値-[5-Lv](最大0)								
渴きの主	5	4		至近	単体	白兵		
効果： 装甲値無視、命中時自分のHP[Lvx4]点回復								
王者の血	3	+3	常時	至近	自身			
効果： ブラムの「HP回復」エフェクトで追加[Lvx3]点回復								
原初の黒：時の棺	1	10+2	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 相手の判定直前に使用、その判定を失敗にする (難易度：自動等判定のないものには使用不可)、シナリオ1回								
犠牲の血	1	3		視界	効果		120%	
効果： 自分を含む範囲、範囲(選)の攻撃判定直前に使用、対象を自分一人に変更、その攻撃中装甲値+10、シナリオLv回								

メモリー「九度山直、九度山昌」悔悟  
……便宜上姉弟の名にしたが、かつての仲間の皆にも近い感情を抱いている。  
何度思いを馳せてみても、あの時の自分たちに勝ち目はなかったことと、少しずつ記憶が褪せていくことばかりが確かだ。

何をやるにも血がだばだば出る、触覚と痛覚が鈍めのおじさん。  
香が趣味だが鉄鎖の匂いがどうしても残ることが悩み。  
昔は快活な方だったらしいが、なんだか疲れちゃったとかなんとか。  
少々自暴自棄なところがあるが、頼られると応えたがるし勝手に世話も焼く。  
見た目の割に礼儀正しく緊張しがち。

おおまかな設定 <https://privatter.net/p/7957630>

初期侵食+  
7 (零号記念章) +3 (原初の黒：時の棺) +3 (王者の血) +3 (原初の青：ハンティングスタイル) =16

1話成長  
取得：原初の黒：時の棺 デモンズシード (紅のベーゼ)  
LvUP：渴きの主3→4 紅のベーゼ5→6 (Max)  
15点プール

2話成長  
取得：アームドスカーフ 「九度山直、九度山昌」メモリー

