

キャラクター名
完都 東 (カンツ アズマ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	学生
	モルフェウス					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	双子	経験	喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	0	0	4		6	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	1	2	6		11	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	5		芸術:			知識:			情報: 軍部	6	
運転:			芸術: 料理, 大事,	8		知識:			情報: 噂話	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ全部	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D口: 砂使い	P	N		
滯	P 尊敬	N 嫉妬		
父親	P 尊敬	N 不安		
スラーさん	P 友情	N 不安		
紫苑	P 友情	N 猜疑心		
譲葉	P 友情	N 不安		
阿梅	P 友情	N 嫉妬		

最大財産P: 24 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイコメトリー	5	1	メジャ	至近	自身	自動		
効果: 情報: に+ (LV+2) D								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング。1メインに1回								
砂の祝福	2	4	オート			自動		
効果: Lv×10m離れてもかばう。1シーン1回								
水晶の剣	5	4	メジャ	至近		自動		
効果: 他組み合わせ不可、攻撃LV×2、シナ永続								
アーマークリエイト	7	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 防具装甲 (5+LV×2)								
シールドクリエイト	7	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 装甲ガードLV×2+4								
かりそめの器	5	2	メジャ	視界	単体	自動		
効果: 次のメジャ【LV+1】D								
高速練成	1	3	メジャ		範囲	自動		
効果: かりそめの器範囲に。								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定前に。【LV+1】D ラウ1回								
物質合成	1	5	メジャ	至近	自身	自動	100↑	
効果: 二つを組み合わせる。1シーン1回								
ダブルクリエイト	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 二つ盾つくれる								
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	自動		
効果: ダメ0。10-LVのHPを失う1シナ1回								
砂の盾	5	1	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値LV×2								

とある世界からきました！（嘘です）
 死んでおきたら兄がいなかったこの世界でポイズン。
 守ることに特化し、今度こそは兄を守ろうとするスタンスはただのヴォスです。
 すぐに傷が治る特異体質がやっかい。今日もご飯をいっぱい食べよう。
 「無政府主義者」「大杉派」「神格者」「神夜良比」「侵略路予測」「迎撃」

《残滓：蛇の権能》
 最大Lv: 1 タイミング: セットアップ
 技能: □ 難易度: 自動成功
 対象: 自身 射程: 至近
 侵食率: 1D10 制限: Dロイス
 このエフェクトを使用したシーン中、あなたが行う対象: 単体のエフェクトの対象を対象: 3体に変更する。ただし、そのエフェクトに「単体から変更できない」と記載されている場合はその限りではない。
 このエフェクトを使用した場合、あなたは即座に以下のBS: 神性暴走(蛇)を受ける。また、このエフェクトは1シナリオに1度だけ使用できる。

・BS: 神性暴走(蛇)
 あなたは通常の暴走又は変異暴走の効果に加え、以下の効果を受ける。
 あなたのメインプロセスの終了時、HPが1以上の味方から2人をランダムに対象とする。対象のHPに軽減不可の2D+9点のダメージを与える。また、このダメージはあらゆる効果で軽減されることがない。この効果は、あなたのメインプロセスが終了するたびに発動する。
 この効果はタイタスの昇昇以外の方法では解除することが出来ない。

