

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	傷病
出自 (効果)	放浪			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	10	12	21	15	12
ボーナス	7	3	3	4	7	5	4
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	9	5	4	4	7	7	5

HP	171
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルチザン	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ミスリルマント					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			5	0	4	0	7	11	14
スキル									
その他						20	20		
総計(右)			4	11					
総計(左)			5	0	2	50	31	8	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
ハイHPポーション×2	
使用済みポーション	
ポテンシャルポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 26  
 所持金: 4830  
 預金・借金: -20000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★		Pas					
効果:	スキルコスト-1							
バッシュ	1	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:槍	1		Pas					
効果:	命中判定+1D							
ボルテクスアタック	1		効果		自身	自動	シナ1	
効果:	武器攻撃ダメージ+CL×10							
アキュートアーツ	1		Pas					
効果:	攻撃命中判定能力を感知へ変更							
ドルイドマスター	1		Pas					
効果:	感知判定の達成値+SL+1							
ファミリア	1		Itm					
効果:	使い魔取得							
ファミリアアタック	5	4	Maj	20m	単体	感知	使い魔	
効果:	(SL+2)D+CLの貫通ダメージ							
ファミリアマスタリー	1		Pas					
効果:	ファミリアアタックの命中+1D							
ファミリアコンビネーション	1	8	Maj		自身	自動		
効果:	ファミリアアタック+Maj							
ゴッドハンド	1		Pas					
効果:	武器攻撃を無属性魔法ダメージに							
ゴッドヒール	1		Cle	至近	範囲選択	自動	シナ1	
効果:	2D+CL×2点回復							
ヒール	1	3	Maj	20m	単体	魔術		
効果:	3D+CL×3点回復							
クイックヒール	1	4	Ini		自身	自動	シーン1	
効果:	ヒール使用							
カバーリング	1	1	DR前	至近	単体	自動	防御1	
効果:	対象をカバー							

3d6+7 武器命中  
 2d6+11 武器攻撃ダメージ  
 3d6+9 ファミリアアタック命中  
 7d6+12 ファミリアアタックダメージ  
 2d6+5 魔術判定  
 3d6+36 ヒール  
 2d6+4 回避

