キャラクター名
ジーク

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	100
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	11	27	19	17	12
ボーナス	4	4	3	9	6	5	4
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	5	4	3	11	7	7	4

HP	96
MP	136
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	+封精魔・風[4/両/5]	至近	-1	5	0	0	0	1	5
左手									
頭部	封精頭巾					3	0		
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			4	0	3	0	7	10	10
スキル	ギルサポ：カテドラル、フォートレス					20	20		
その他									
総計(右)			3	5	3	30	29	11	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		4	15	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HHPポーション(200G)	
HMPポーション(300G)	
ポーションホルダー	

現在重量： 6		
最大重量： 12	所持金： 27275	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[5d]する。								
エリアルスラッシュ	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象に魔法攻撃する。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5]風属性の魔法ダメージ								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
コネクトアイ	★	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了まで、魔法ダメージと[魔法防御力]に+7する。3回まで重複する。								
マスターラック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定を行った(スキルやファイトの振り直しも終了した)後で使用、その判定のダイスを+1にする								
ドラゴンストライク	★	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： フェイト1消費、その攻撃のダメージは「物理防御力」と[魔法防御力]を0とみなす								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :[効果]に[フェイトをn点消費]とあるスキルと同時に使用。フェイト1点につき、MPを10点消費することでフェイトの代わりに出来る。フェイトのすべてをMPで消費すること。ただし[分類:ロール]のスキルには使えない								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。単体に変更しダメージを[CLX10]する。								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定に+1D								
マジックフォージ	★	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロール増加<6D>ダイス増加								
マジックゲイザー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃ダメージに+1D								
マジックフォース	★	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了まで魔法攻撃及び特殊攻撃ダメージを[10]する								
マジックブレス	2	5	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 魔術：メジャーアクションの単体スキル、パワーと同時に使用、対象を範囲(選択)に変更する								
マジックコントロール	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： マジックフォースの効果に魔術判定+1Dする								

4D6+15 魔術判定(スキル込み)
5D6+15 魔術判定(エリアルスラッシュ)

5D6+15 魔術判定(スキル込み)+マジックフォース
6D6+15 魔術判定(エリアルスラッシュ)+マジックフォース

9D6+5+9 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み
9D6+5+9+10 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み+マジックフォース
9D6+5+9+10+7 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み+マジックフォース+コネクトアイ1回
9D6+5+9+10+14 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み+マジックフォース+コネクトアイ2回
9D6+5+9+10+21 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み+マジックフォース+コネクトアイ3回

9D6+5+9+7 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み+コネクトアイ1回
9D6+5+9+14 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み+コネクトアイ2回
9D6+5+9+21 エリアルスラッシュ(風)+装備バフ込み+コネクトアイ3回

:HP-@@
:MP-@@
2D6+7 罠探知
2D6+4 罠解除
2D6+7 危険感知
2D6+11 敵識別

キャラクター名
ジーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術に関する事柄について[知力]+1D							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】に+CLする							
トレーニング「知力」	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	該当の能力基本値に+3							
トレーニング「筋力」	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	該当の能力基本値に+3							
トレーニング「感知」	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	該当の能力基本値に+3							
トレーニング「精神」	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	該当の能力基本値に+3							
トレーニング「敏捷」	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	該当の能力基本値に+3							
トレーニング「幸運」	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	該当の能力基本値に+3							
トレーニング「器用」	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	該当の能力基本値に+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								