

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	覚えていない
冒険者Lv	5	経歴	異種族の街で育った。		
経験点	4550		命を救われたことがある。 一定期間の記憶がない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		21	3
敏捷度	8	1		21	3
筋力	4	1	2	12	2
生命力	8			13	2
知力	12	1		22	3
精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーティマー	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
魔力撃	227	p	p
二刀流	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	55 / 合計 55

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 8	10	7	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 8	10	7	5										
魔晶剣「雷閃」×2	1H (2H)	5		2d+ 8	10	7	10										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食(1日分)	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1438 G
預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 8	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他宝石ケース&宝石	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
エルフにしては若干背が低く、エルフにしては胸が大きい(Eカップ)。アリアは命を救われた時に呟いていた言葉らしく、そのまま名前になった。名前の前後に、何かつくのかも？	○□□□⑤
数年前(10年前程?)どこかで死にかけてた所を、人がいい傭兵隊の隊長に拾われるが、目を覚ました時には自分の記憶がなかった。その隊長は、生活等の為にアリアを斥候兵として、育てていた。	○□□□⑩
しばらく後に、隊長が引退するに辺り、隊長の養女として引き取られ、人間の街で育つ。	○□□□⑮
その街で「ルツ」に出会い、ある時、彼女がナイトメアであることを知る。	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕