

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	60
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	21歳?
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	34	42	40	42	30	20
ボーナス	9	11	14	13	14	10	6
クラス修正	0	1	0	1	0	1	0
他修正							
能力値	9	12	14	14	14	11	6

HP	387
MP	570
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	ルーンリング					2	3		-1
装身具	真理の書								
能力値			12	0	14	0	11	28	14
スキル	ホーリーガード					3	6		
その他									
総計(右)			11	8					
総計(左)					14	10	26	28	12
総計(両)									m
ダイス数		3 d	3 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	-53500	預金・借金:	
最大重量:	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	タイミングがメジャーアクションの魔術判定に+1D							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
アームズマスタリー:打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	打撃使用	
効果:	命中判定+1D							
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								
ホーリーガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	物理防御にSL、魔法防御にSL×2							
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃のダメージに+SLD							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを3D+CL×3回復							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象を復活させ、HPを2D回復							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃。魔術判定+1D。ダメージは5+2D風属性							
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	風属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。風属性の魔法攻撃のダメージに+SL×4							
エンチャントウェポン:闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象が行う武器攻撃のダメージを闇属性の魔法ダメージに変更。その武器攻撃へのリアクションの判定に-1D							
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	エンチャントウェポン:闇のSLが1で取得可能。対象に魔法攻撃。ダメージは20+2D闇属性。更にその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える							
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	エアリアルスラッシュのSLが1で取得可能。対象に魔法攻撃。魔術判定+1D。ダメージは20+2D風属性。							

CV:中村悠一
僕は…。どこで間違えたのかな…。

