キャラクター名
グラウ･アイズ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	練体師	性別	オス	年齢	125
冒険者Lv	7	経歴	負けず嫌いと評されることがある		
経験点	2960		未だ叶わない夢がある		
			空腹のあまり失神した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11 + 2	2
		敏捷度	10	2		17 + 2	3
体	12	筋力	11	1		24	4
		生命力	14	2		28	4
心	8	知力	1			9	1
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 9	11	14	40										
ハルバード 突いて攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 9	10	14	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ
負けず嫌いと評されるリルドラケン。
父を超え最強のリルドラケンを目指す。
力をつけるため冒険に出た。
空腹のあまり失神した事があるため食料を多めに持っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラウ･アイズ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
剣の欠片x11	○□□○□□
アイテム売	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
x4	○□□○□□
	○□□○□□
アロハシャツ	○□□○□□
アサヒスーパードライx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□