キャラクター名
亜海 旭（あかい あさひ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	プログラマー	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	母親不在	経験	ひとり旅	邂逅	幼馴染

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ストレンジフェイズ	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人《ストレンジネイバー》	P	N		
父親	P 尊敬	N 嫌気		
友人	P 友情	N 食傷		
ひもすがらトンネル跡地	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：レジェンド	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーン間、精神使用達成値+Lv*2。							
コンセ：ブラム	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限7)。							
紅の刃	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力+Lv+1の射撃攻撃。							
蝕む赤	7	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	射撃攻撃。命中で邪毒ランクLv付与。							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回まで。							
血の兄弟	2	1	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	俺たち、友達だよな！！！！！！！！！！！							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆設定
普段は大人しいけど親しい人間の前だと普通に明るい感じになるタイプの陰キャ。
怖いのは好きだけど耐性があるわけじゃない。ホラゲとか映画ですっげぇ騒ぐし叫ぶタイプ。
一人っ子。母親は物心つく前に亡くなってるらしい。父親にはとても感謝してる。

ちなみに心霊スポットに行く日がちょうど20歳になる誕生日だった。かわいそう。
「ムラサキカガミ」のレネビに取り憑かれてる。成人まで覚えてるとやばいやつ。
ちなみにムラサキカガミ以外にも「赤い沼」「イルカ島」などの別名があるらしいぞ。

「俺たち、死ぬ時は一緒だぞ！」
「誕生日の前日にムラサキカガミの話出すのはあんまりにもあんまりだろ！！」
「怖いものは怖いんだよ～……」

▽チャパレ
(+{DB})dx@10
(+{DB})dx@8
(+{DB})dx@7
1D10+{侵蝕値} シーン登場
2D10+{侵蝕値} 衝動判定
:侵蝕値
:HP