キャラクター名: ツーツー

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女	年齢	0
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	9	3	36	6
		敏捷度	6	8		26	4
体	8	筋力	12	10	1	31 + 2	5
		生命力	12	12	1	33	5
心	6	知力	12	14	1	33	5
		精神力	6	9	4	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12						
マギテック	11						
レンジャー	10						
エンハンサー	8						
アーティザン	11						

戦闘特技					
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p	回避行動	IB29p		p
カウンター	2120p	マルチアクション	IB39p		p
鎧貫き	IB39p	命中強化	IB32p		p
ルーンマスター	IB34p	クリティカルキャスト	IB36p		p
治癒適性	2122p	防具の達人	IB32p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
武器習熟A/格闘	IB31p	MP軽減/マギテック	IB33p		p
	p	魔器習熟A	AG43p		p
武器習熟S/格闘	IB31p	魔器習熟S	AG43p		p
頑強	IB29p	魔器の達人	AG43p		p
超頑強	IB29p	防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
武器の達人	IB31p		p		p
	p	練体の極意	IB33p		p
	p	防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p
影矢	IB36p		p		p
	p	魔法制御	IB32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	18	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	3	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	グラップラー		合計値	24	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バンダースナッチ 命中:ssボウ3、TS１、練技2、飛行1、【命中増強】2	2h	95	9	2d+ 28	8	211	255										
威力 SSボウ40【威力増強30】【武器巨大化20】SS魔道具30、虚心穿30、イグニダイト10				2d+ 1		0	160										
単体ダメージ SSボウ2、練技2、必殺(50+20)/2=35 弾k30 超過B5/6*6=90 魔力18(16+2)、(Lv12器B7筋B7知B5)*1.5=44				2d+ 19		211	285										
範囲ダメージ SSボウ2、練技2、必殺(50+20)/2=35 威力(255+20陽+30弾) 超過5/6*9=9 魔力18(16+2)				2d+ 19		86	305										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 24	14

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	18			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア中	OPポーションボム 魔香水*2
耳	勇者の証	
顔	フローティングスフィア大	トリート・インジャリー階位11MP16k30
首	魔紋Ⅱ(筋)	
背中	遊士ドミネイターズマント	
右手	大きな手袋	
腰	スマルティエの武道帯	リカバリー時 生命力B分回復量上昇
足	魔紋Ⅰ(敏)	
その他	勇士のセービングマント	

	装備品	説明
	魔紋Ⅰ(敏)	
左手	大きな手袋	
	魔紋Ⅰ(敏)	

その他メモ

量産性を度外視したワンオフ仕様の武装郡『ARMS』。一騎当千を目的として魔動機文明時代後期に設計、開発が行われたソレは、性能を追い求めるあまり人間の手に余る代物となった。ARMSの性能を十全に発揮する担い手を用意すべく、それに特化したルーンフォークの調整が行われはじめる。
多くの犠牲の果てに生み出された最初のARMSとその担い手がもたらした戦果は凄まじく、各地でARMS開発の火が灯ることとなる。
まさしく一騎当千。人造の英雄たちによって蛮族が滅ぶ日は遠くないと思われたが、蛮族による研究施設の襲撃、ARMSの奪取が行われた時から状況は一変する。
人族より強靭で特異な体躯を有する個体の多い蛮族は、調整されたルーンフォーク程でないにしろARMSを扱うことが出来てしまった。
そこから戦場は泥沼化。かつてない殺傷能力を得た両者は互いの領土を滅ぼし合い、疲弊していった。
そんな地獄の様な時代、ARMS『バンダースナッチ』の開発を終え担い手の調整中だった地下研究施設が蛮族の襲撃を受ける。崩壊する施設の中研究員の判断でジェネレーターの凍結処理が施されARMSと共に隔離されることとなった。
襲撃から時を経て現代。経年による不具合からか、凍結が解かれジェネレーターが通常通り機能を再開したことで個体識別番号２２、ツーツ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ツーツー

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○							
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	武器超巨大化10	
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
威力増強5		
命中増強1		
七色の武器		
C値増強1		
威力超増強10		
武器巨大化10		
命中超増強1		
C値超増強1		
魔法クリティカル増強1		
威力極増強15		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
	170				
『絶対零度の討滅者』	50				

名誉点 所持 1639 /合計 1859

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
勇者の証(技)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔紋Ⅱ	○□□○□□
魔紋Ⅰx12	○□□○□□
魔香草x22	○□□○□□
魔香水x12	○□□○□□
保存食7x2	○□□○□□
陽月の魔符1x6	○□□○□□
陽月の魔符2x4	○□□○□□

所持金 20080 G

預金・借金 G