

キャラクター名 アルス	プレイヤー名
----------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		16	2	ソーサラー	15	ウォーリーダー	10
体	5	敏捷度	5	3		16	2	コンジャラー	15		
		筋力	2	6		13	2	スカウト	7		
心	16	生命力	12	11		28	4	レンジャー	1		
		知力	6	54		76 + 2	13	アルケミスト	6		
		精神力	6	48		70	11	ライダー	15		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
魔法収束	1-291p
ターゲットィング	1-280p
魔法制御	1-291p
魔法拡大/数	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
ダブルキャスト	2-234p
キャパシティ	3-212p
魔法拡大の達人	1-283p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
探索指令	以心伝心	鉄壁の防陣Ⅳ・無敵
遠隔指示	パラライズミスト	怒涛の攻陣Ⅳ・爆焰
騎獣の献身	ヒールスプレー	怒涛の攻陣Ⅴ・颯風
HP強化	クリティカルレイ	
獅子奮迅	インスタントウェポン	
HP超強化	エンサイクロペディア	
姿勢堅持	イニシアチブブースト	
特殊能力解放	堅陣の構え	
魔法指示	軍師の知略	
八面六臂	怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
瞬時魔法指示	鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
バランス	鉄壁の防陣Ⅲ・鋼鎧	
特殊能力完全解放	怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃	
魔法指示回数増加	怒涛の攻陣Ⅳ・輝斬	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	回避技能	合計値	
鎧					0	0
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦槍旗(攻撃)化&魔法の発動体化	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	28			
操霊魔法	15	28			
深智魔法	15	28			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 28/×	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 26

MP
175

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証・心	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ウォーリーダー技能 特定装備で鼓砲が使用可能。鼓砲はランクⅠの物から、1ターン毎に同じ種別の物へ1ランクずつ繰り上げて行かなければならず、自分に効果は(例外を除き)適用されない。Ⅳランクの鼓砲には覚醒効果があるが、この覚醒効果は一度使うとまた鼓砲をランクⅠから始めなければ使用不可。戦槍旗は指定種別の鼓砲であればランクⅡから使用可能になり、自分の合計功績点を鼓砲使用時+200点していると捉えるもの。射程は合計功績点によって変化。現在は500m。合計功績点5000で戦場全体に成る。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
レイスフォームによる完全レイス化。かつコピードールによる無限マトリョーシカ化(既に死亡している為元を断っても死せせず)。	

