

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	サラリーマン
オプション		年齢	33	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
保護者	P 信頼	N 不安		
一般人	P 憧憬	N 嫉妬		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶望の領域	3	4	セットアップ	視界	自己(選択)	自動	ピュア	
効果: そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のD-[Lv×2]個。1シナリオ1回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がダイスを振った直後に使用。ダイス目の1つを10に変更する。1回の判定につき1回・1シナリオLv回まで								
ジャミング	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定直前に使用。判定D-Lv個。1ラウンド1回								
ランナウト	3	6	オート	至近	自身	自動	D0イス	
効果: エフェクト使用直前に宣言。自身のエフェクトのLv+2。組み合わせの場合ひとつ選択。1シナリオLv回								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行える。								
リフレックス: オルクス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-Lv (下限値7)								
不可視の領域	2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひのきしょう
 信頼できる誰かが欲しい。でもよくわかんない人間は怖いから、今日も俺は引きこもるのだ。