

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	フィルボル			境遇	平凡
出自(効果)	前科者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	22	18	7	17	11	8
ボーナス	2	7	6	2	5	3	2
クラス修正	0	2	0	1	1	3	1
他修正							
能力値	2	9	6	3	6	6	3

HP	76
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手	セレスチャルシールド					6	3	0	
頭部	風音の帽子				2	0	0		0
胸部	フィルボトラベルジャケット				2	4	0		0
補助	フィルボブーツ				2	2	0		0
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	6	0	6	12	7
スキル	ニンブル(行3)							3	
その他	風音の帽子(行2)、フィルボトラベルジャケット(行2)、フィルボブーツ(行2)							6	
総計(右)			9	13					
総計(左)			9	0	12	12	9	21	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*8	
毒消し*3	
HPポーション*3	

現在重量: 9  
 最大重量: 18  
 所持金: 27345  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]回復する。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[SL+1]D。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避判定に+[SL*2]。シーン終了まで。								
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 《ステップ:〜》の効果を持続中に有効。命中、回避、攻撃のダメージに+SL。								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]。シーン終了まで。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 判定に+1D。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はメインプロセスを行う。対象はこの効果を拒否できる。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。								
アフエクシオン	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が受けるダメージを0点に変更する。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
アームズマスター:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1D。								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》と同時に使用。同時に使用したスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1D」を追加する。								

現在重量: 9  
 最大重量: 18  
 所持金: 27345  
 預金・借金:

