

キャラクター名
サラエン白兵

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エンジェルハイロウ	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	兄弟	経験	大事故	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	2		0			2	行動値	26
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2		0			2	戦闘移動	21
社会	1		0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タロス消費
究極のゼロ<アブリュート・ゼロ>	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	1	3						
効果:								
CONSE	2	3						
効果:								
光の舞踏	1	2						
効果:								
氷の回廊	1	1						
効果:								
凍てつく刃	3	3						
効果:								
鏡の盾	1	8						
効果:								
マスヴィジョン	2	4						
効果:								
氷の理	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果: