キャラクター名
楯川 優伊2　たてかわ ゆうい

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 兄弟：兄 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 秘密：ローザバスカヴィル |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 5 | 1 | 0 | | 3 | 9 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 20 |
| (非装備時) | 20 |
| 戦闘移動 | 25 |
| 全力移動 | 50 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：UGN | 3 | | 情報：UGN +2 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1+2+3+4+5 | 射撃 | 9r+2 | | 13+武器 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース | |
| コネ：UGN幹部 | |
| 思い出の一品 | |
| 手配師 | |
| エンブレム：リマインドソウル HR35 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 実験体 ロストナンバー 上36 | P | N | | |
| 兄 | P 幸福感 | N 嫌悪 | | |
| 八重樫若菜(やえがしわかな) | P 好意 | N 隔意 | | |
| シナリオ:瀬名方玲人 | P 有為 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 10 | 残り財産P： | 5 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 赫き弾 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 〈射撃〉 | - | |
| 効果： | 攻撃力＋[Lv*2]　メイン終了後HP3失う | | | | | | | |
| コンセ:ブラム | 2 | 2 | メジャー | | 自身 | ブラム | - | |
| 効果： | C値-LV | | | | | | | |
| 血の宴 | 2 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | ブラム | - | |
| 効果： | 範囲(選択)　1シLV回 | | | | | | | |
| 小さな塵 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 〈射撃〉 | - | |
| 効果： | 攻撃力＋[Lv*2] | | | | | | | |
| 滅びの光 | 3 | 3 | メジャー | - | - | エンハイ | - | |
| 効果： | 対象:単体NG　攻撃力＋[LV*3] | | | | | | | |
| ミスディレクション | 1 | 5 | オート | 視界 | 単体 | - | - | |
| 効果： | 対象範囲の攻撃判定直前に使用、対象を単体に | | | | | | | |
| ヘルズブラッド | 3 | 4d10 | オート | 至近 | 自身 | - | 120 | |
| 効果： | ダメージロール直前　＋[LV*2]d10 | | | | | | | |
| 日常の代行者 | ★ | | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果： | かわりに授業うけてもらう | | | | | | | |
| ブラッドリーディング | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

▼更新9/5
赤き弾1→5　20点/エンブレム　15点/技能(知識3)3点/イージーエフェクト2点

▼プロフィール
試験管ベイビーのチルドレン。能力値はあるが語彙がない。
「馬鹿と雑魚が嫌い」と宣い、一般人との「馴れ合い」を極度に嫌う。
学校では人との壁を作りまくっているが、八重樫さんだけは追い払えず困っている。
アホほど飯を食う。授業は早弁する時だけ出て他は《日常の代行者》にやらせている。
外見に微塵も「紅」要素は微塵もない。皮肉なコードネームだが、本人は気にしていない。そもそも英語がわかっていない。
自らを「普通ではない」「作品」と言うが「バケモノ」と言われるとキレる。
歳の離れた兄がいた。無計画な戦闘によりジャーム化、殺処分済み。

好きなタイプ：思慮深くて聡明で地位と金があり戦場に出て来ることなく家で自分の帰りを待っててくれる人。生命力ある人
嫌いなタイプ：弱い奴、侵蝕率燃費が悪い奴、積極的に戦闘に参加する奴、白兵屋、無責任に死ぬ奴

▼構成
高行動値の範囲選択(3回まで)アタッカー。
100↓攻撃力：13＋武器 / 1R侵蝕率：12～17
ブラムとクロスさせたことによりデータ面は大きく劣化しているが、流血自傷技という絵面の強さを得た。
金の余裕は割とある。絶対に武器を買う