キャラクター名
アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	グライアイ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	脱走者			**目標**	運命：喪失

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	39	47	9	39	9	9
ボーナス	6	13	15	3	13	3	3
クラス修正	1	0	4	0	3	0	0
他修正			11		3		0
能力値	7	13	30	3	19	3	3

HP	287
MP	219
フェイト	26

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストールドの夜			42					
左手	ワイヤードダガー【S1】		-2	20				-2	
頭部	背眼の兜【S1】				0	14	2		
胴部	バトルマスター【S1】				-2	31	0		0
補助	マーブルポイントアーマー			0	-2	10	7	0	0
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			13	0	30	0	3	49	12
スキル	SP、ボーパル、ラピッド、F:D、ゴッデスブレス		1	57				2	
その他	漆黒の星、ジェミニ、鋼の角、リム		1	4		2	2	6	
総計(右)			15	103	26	57	14	55	12 m
総計(左)			13	81					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19			19	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	19			19	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ランチボックス
異次元バッグ	├碧星のデザート
	├ルゥシェの手作り弁当
ポーションホルダー	└ルゥシェの手作りタルト
├グレートMPポーション	ルゥシェの手作りスムージー
└万能薬	神秘の果実
グレートHPポーション	癒しの大粉塵
グレートMPポーション	
強心丹	森林冒険者セット
蘇生薬	理力府：火
	飛翔符

現在重量：	31		
最大重量：	48	所持金： 1061715	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウォータースタンス	★		パッシブ				遊泳	
効果： 攻撃ダメージに+3。水陸両用を得る。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1		ワイドアタック				シナリオ2回	
効果： ワイドアタックの範囲を「射程：視界」「対象：場面（選択）」に変更								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー				シーンSL回	
効果： ワイドアタックを2回行う。別の対象でもいい。								
クラーケンアーム	★	10	メジャー				鞭	
効果： 白兵攻撃を3回行う。対象別も可。この攻撃は対象：単体※となり、攻撃のダメージに-10する。								
エデュケーション	★							
効果：								
	○							
効果：								
イメージボディ	1	5	SU			魔術		
効果： 回避判定に+SL*2、ラウンド終了まで。クリティカルコスト0								
ナイトロード	★	EP1	SU					
効果： 暗闇の影響下にある場合、あらゆるダイスロールに+1D。シーン終了か暗闇の影響化から離れると効果終了。								
	○							
効果：								
インタラプト	★		効果参照					
効果： そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、即座に終了する。								
リバースカード	★		効果参照					
効果： アルカナムの「逆位置」効果を使用する。								
【パワー】時の支配者	★		効果参照					
効果： そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせず、即座に終了する。								
	○							
効果：								
タイムマジック	★	15	ムーブ					
効果： ムーブアクションのスキルを二つ使用できる。								

温泉効果：敏捷基本値+1、敏捷基本値+1、敏捷基本値+1、感知基本値+1
リビルド1回目〆　リビルド2回目〆
[初期取得]
メイン□バタフライダンス□ワイドアタック□インタラプト
サブ　□エングレイブド□エングレイブド

[誓約]
エオフリの武具

[外見など]
華奢な少年のような外見の女性。
口調と態度のせいで多くの場合は性別を間違えられる。
本人は全く気にしていない。

[設定]
数年前まではダイワ諸島周辺を根城にしていた私掠船の船長だったが、ある日突然エリンディル西方ライン周辺で目が覚める。
移動の経緯やここ数年の記憶を失くし、覚えのない追跡者からの逃亡生活を送る。
ようやく少し身の回りが落ち着いてきたところでラインの街で新たに冒険者として活動を開始。
新たな船を入手して、再び海に出ることを望む。

[誓約]
・エオフリの武具

キャラクター名
アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

所持品			
伝心の人形	毒消し		
古びた裁縫針	命撃晶		
燻りのペンダント	スペシャルスープ		
	万能薬		
王竜	癒しの大粉塵		
至高の料理	ハイHPポーション		
究極の料理	ハイMPポーション		
	神気のスクロール：アコライト		
上位呪壁符	碧星のデザート		
ウーツの矢	グレートMPポーション		
	グレートHPポーション		
小道具入れ	至高の料理		
├漆黒の星	伝心の人形		
├ジェミニカード	究極の料理		
├	神秘の果実		
├リムブーストリフレクス	ウーツの矢		
└釣り竿	理力符:火		
浄化の水			
	【新規売却分】		
【シースベルト】	聖光のローブ【S1】		
ミスリルチェインダガー【S2】	幸運のクリスタル（聖光のローブ【S1】）		
ミスリルチェインダガー【S2】	果実		
ミスリルチェインダガー【S2】			
【クリスタル・強化など】			
巨王烏賊のクリスタル（ワイヤードダガー【S1】）			
敏捷（背眼の兜【S1】）			
武烈*3（ミスリルチェインダガー【S3】）			
武勇*3（ミスリルチェインダガー【S3】）			
幸運のクリスタル（バトルマスター【S1】）			
【その他】			
ドロップ品（仮）			
【使用済み・売却済み】			
売却分			
望遠鏡　※ギルドに保管			
羅針盤　※ギルドに保管			
HPポーション、MPポーション			
果実			
癒しの粉塵			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ					
効果：	攻撃のダメージに+[敏捷]							
ウェイストオーラ	★		ムーブ				シーン1回	
効果 :攻撃で１点でもＨＰダメージを与えた場合、さらに［ＣＬ×3］点のＨＰロスを与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クイックランディング	★	3	ムーブ					
効果：	騎乗状態となり、戦闘移動を行う							
アフターイメージ	★	12	ムーブ					
効果：	武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1							
	○							
効果：								
ウィンドアタック	★	5	マイナー					
効果：	ダメージに+[敏捷]							
アビリティアタック	★	20	マイナー				シーン1回	
効果：	攻撃のダメージに+敏捷基本値							
ジャグリングアタック	3	10	マイナー				シーン1回	
効果：	携帯品からSL個以下の短剣を選択。白兵攻撃のダメージに+選択武器の攻撃力の合計する							
	○							
効果：								
アデンダム	★	8	INI				シナリオ1回	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う。行動済みでも使用でき、使用後行動済みにならない。							
【パワー】戦場の陥穽	★		INI	視界	範囲(選択)	自動成功	シーン1回	
効果：	対象にCL*5点のHPロスを与える							
	○							
効果：								
デッドリーアタック	2		効果参照				シナリオSL回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。リアクションは必ず失敗となり、スキル、アイテムも使用できない。貫通ダメージになる。							
【パワー】死点撃ち	★	FP3点	判定の直前					
効果 :命中判定の直前に使用。判定のダイスを全て6にし、リアクションは失敗になり、スキル、アイテム使用できず、カバーを行えない。								
シャドウハイド	1	10	効果参照				シーンSL回	
効果：	回避判定と同時に使用。回避に成功した場合、メインプロセスを終了後にメジャーアクションを行える。							
スニークアップ	1	6	効果参照					
効果：	移動の直線に使用する。封鎖されず、敵のキャラクターとエンゲージしてもその場所で移動を終了しなくてもいい。							
【パワー】天の火	★		効果参照				シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。ダメージ+CL*10							
ストップトラップ	★	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果：	対象の攻撃の命中判定直後に使用。敏捷+SL*2の判定で勝利した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
【パワー】触れ得ざる者	2	10	判定の直後				シーンSL回	
効果：	攻撃の命中判定の直後に使用。スキル、アイテムの効果で失敗になる場合もリアクションができる。							
	○							
効果：								
デスブレイド	4	10	DR直前				シナリオSL回	
効果：	ダメージ増加を行う。ダメージに+【行動値】							
ナイフパリー	★	3	DR直後					
効果：	ダメージ軽減を行う。物理ダメージに-[武器攻撃力]							

キャラクター名
アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガードセット	1	6	効果参照				シーンSL回	
効果：「対象：自身」のダメージ軽減を行うスキル、パワーと同時使用。その効果に+【敏捷】する。								
	○							
効果：								
リブート	★	FP1	戦闘不能時					
効果：HP1で復活。行動済みにならない								
アンデッドライフ	★	EP3	戦闘不能時					
効果：HP1で復活。行動済みになる								
	○							
効果：								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：回避+1D								
アンビデクスタビリティ	★		パッシブ				短剣・鞭	
効果：右手と左手に装備した命中攻撃行動値修正、種別合算								
スペシャライズ：短剣	★		パッシブ					
効果：選択した武器での命中、ダメージに+1								
AM短剣	★		パッシブ					
効果：短剣の命中判定+1D								
カードマスター	★		パッシブ					
効果：デックに選択できるアイテムの数の上限を3枚にする。								
ファランクススタイル：敏捷	★		パッシブ					
効果：防具のクラス制限を無視。重量制限を選択した能力値に変更。								
ボーパルアーツ	5		パッシブ					
効果：武器攻撃のダメージに+SL*5								
アキュレイト	★		パッシブ					
効果：器用判定+1D								
ラピッドハンド	★		パッシブ					
効果：攻撃ダメージに+【敏捷】								
エングレイブド	2		パッシブ					
効果：EP+（SL*3）+1								
アビリティアデプト：敏捷	5		パッシブ					
効果：選択した能力値に+SL+1								
ツインフェンサー	★		パッシブ					
効果：短剣の命中判定+1D								
シャドウストリーム	★		パッシブ					
効果：イメージボディの効果中に有効、攻撃のダメージに+[敏捷]								
マジックカット	★		パッシブ					
効果：ナイフパリーの効果を魔法ダメージにも適用する								
インテュイション	★		パッシブ					
効果：敏捷判定に+1D								
グライアイ：ストレッチアーム	★		パッシブ					
効果：白兵攻撃の射程を5mにし、エンゲージしていなくても白兵攻撃可能とする。								
デュアルフェイス	★		パッシブ					
効果：《グライアイ：～》を一つ取得。幸運に-3								

キャラクター名
アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイバーアイ	★		パッシブ					
効果：	【感知】+1。暗闇のペナルティを受けない。							
ハードワイヤード[敏捷]	1		パッシブ					
効果：	選択した能力+2、【幸運】-1							
【パワー】嵐の王	★		パッシブ					
効果：	レイザーストームを2回に、ダメージに+行動値する。							
ロデオ	★		パッシブ					
効果：	スリップを受けても騎乗状態を解除されない							
	○							
効果：								
コンパニオン	★		アイテム					
効果：	騎竜を取得							
アルカナム	★		アイテム					
効果：	アルカナムをCL+2個取得、デックを構築する							
アルカナム：ダナン	2		アルカナム					
効果 :表：レガシー/使用者の行うHP回復の効果に+10。メイン終了まで / 裏：メジャー/エンゲージしている単体の戦闘不能を回復し、HP1にする。対象は行動済みになる。								
アルカナム：グランアイン	3		アルカナム					
効果 :表：レガシー/20m以内の単体が行う攻撃のダメージに+5。シーン終了まで / 裏：DR直前/20m以内の単体が行う攻撃のダメージに+10								
アルカナム：大地	3		アルカナム					
効果 :表：「種別：アルカナム」のアイテムと同時に使用。そのアイテムの効果の「単体」を「範囲（選択）にする。 / 裏：スキルと同時に使用。そのスキルのコスト-3。								
アルカナム：アリアンロッド	3		アルカナム					
効果 :表：20m以内の単体がドロップ品決定ロールを行う直前に使用。そのロールに+1D / 裏：レガシー/使用者の行う攻撃へのリアクション-1D								
アルカナム：アエマ	3		アルカナム					
効果：	表：レガシー/20m以内の単体のHP回復を行う。3d+CL*3回復。/裏：DR直後。対象の受けるダメージに-10							
アルカナム：ディアボロス	3		アルカナム					
効果 :表：レガシー/20m以内の単体が行う武器攻撃のダメージを<闇>属性魔法ダメージに変更。ラウンド終了まで。/裏：ムーブ/使用者は隠密状態になる。敵キャラクターが存在していても隠密になれる。								
アルカナム：シームルグ	3		アルカナム					
効果：	表：レガシー/使用者の武器攻撃の命中判定+2D。メインプロセス終了まで/裏：判定の直前。使用者の回避判定に+1D.							
アルカナム：アーケンラーヴ	3		アルカナム					
効果 :表：レガシー/使用者の武器攻撃のダメージに+2D。シーン終了まで持続/裏：判定の直後。使用者の行った武器を使用した命中判定を振りなおす								
アルカナム：ゴヴァノン	2		アルカナム					
効果 :表：レガシー/20m以内の単体の物理防御+7。シーン終了まで。 / 裏：レガシー/20m以内の単体の魔法防御+7。シーン終了まで。								
アルカナム：ヨルムンガンド	2		アルカナム					
効果：	表：効果強度のあるBSを与えた直後に使用、効果強度に+1 / 裏：レガシー/使用者の受けているBSを全て回復する							
	○							
効果：								
簒奪者	★	10	効果参照				シーン1回	
効果 :武器攻撃によるダメージロールの直後に使用。ドロップロールを行いその結果のドロップ品を入手する。さらにそのドロップ品の価格の0.1%（端数切り捨て）分のHPロスを与える。ドロップ品が決定されてない場合は［CL×3］点のHPロスを与える								
瘴魔発現	★	13	効果参照					
効果：	武器攻撃と同時使用。そのダメージに+[装備している武器ひとつの攻撃力]する							
ゲイ・ボルグ	★		MN				シナリオ1回	
効果 :[種別：槍]を使用した武器攻撃のみ効果発揮。メインプロセスで行う攻撃は射撃攻撃となり[射程：シーン][対象：場面]に変更しダメージに+【敏捷】する。この攻撃は無属性魔法ダメージとなり自身は対象に含まれない								
魔素吸収	★		効果参照				シーン1回	
効果：	いつでも使用可能。任意のEPを消費、［消費したEP×100］点のHPを回復する							

キャラクター名
アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	★							
効果：	危険感知+1D							
トラッキング	★							
効果：	足跡、追跡などの感知判定+1D							
ファインドトラップ	★							
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	★							
効果：	トラップ解除の判定+1D							
ベアアップ	★							
効果：	スキルに対する精神リアクション+1D							
エリアサーチ	★							
効果：	警戒行動を行える							
トレーニング：筋力	★							
効果：	指定能力値+3							
トレーニング：器用	★							
効果：	指定能力値+3							
トレーニング：敏捷	★							
効果：	指定能力値+3							
トレーニング：感知	★							
効果：	指定能力値+3							
トレーニング：幸運	★							
効果：	指定能力値+3							
マシンリム	★							
効果：	筋力・器用・敏捷基本値+1							
フェイス：ダグデモア	★							
効果：	行動値+2							
イクイップリミット	★							
効果：	重量制限+5							
イミューンウェイト	★							
効果：	防具の移動修正0未満を0にする							
レガシーサイン	★							
効果：	レガシーを習得できる							
バイタリティ	★							
効果：	HPに+CL							
エンラージリミット	★							
効果：	所持アイテムの重量制限*2							
フックダウン	★	3	CU				シーン1回	
効果：	ポーションを使用する。							
キャッチアウト	1	5	MP終了時				シーンSL回	
効果：	そのメジャーアクションへのリアクション+2D							
フェンサーI	★	FP1	効果参照					
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージに+対象数D							
フェンサーII	★		判定の直前					
効果：	リアクションの判定の直前に使用。リアクション判定に+2D							

キャラクター名

アイビス=イザベラ=コルテス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1sq	十字（選択）		シナリオ1回	
効果：	対象に白兵攻撃を行う							
クリエイトダークネス	★	4	SU					
効果：	自分のエンゲージにブラックアウトを設置する							
ゴッデスブレス	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージに+2							
アンチドーテ	★	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が受けている毒を回復する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								