キャラクター名: アテネコ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	厳しい規律の環境で育った		
経験点	-12000		体に傷跡がある		
			自分のものではない記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1		20	3
		敏捷度	4	2		18	3
体	7	筋力	12	3	2	24 + 2	4
		生命力	7	2		16	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	12	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	4		
バード	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m 3 4 5 7 8 9 10 10 11 12	2h	20		2d+ 10	10	12	35										
アシンメトリック・ボウ	2H			2d+ 10	10	12											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□
保存食 24日分x24	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
矢 予備46x60	○□□○□□

銀の矢 予備24x30	○□□○□□
閃牙の矢 予備2x12	○□□○□□
ホース借 1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12875 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ボウ	221 p		p
狙撃	219 p		p
精密射撃	218 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ミアキス語	○	

装備品		説明
頭	リボン	
耳	スポッタードール	狙撃時に命中+4
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中		
右手		
腰	えびら	矢24本
足		
その他		

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
メイド服	かつての仕事着

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数
クウェラン闇弓術改式	50
闇之弐・凶運命	20

名誉点 所持 80 /合計 150

その他メモ

輪廻後に天界で気ままに冒険者をやっていたが、膝にニーショットを受けてな……。その後に地上に落ちて、気づくとヴァルキリーに生まれ変わっていた。なぜか今でも膝に傷跡のようなものが残っている。

成人までは神殿でそれなりに平和に過ごす。成人後に神殿を出て、弓術を道場で教わったが、乱戦を前提とした変に厳しい道場だった。

その後は堅実に門の衛兵したり給仕したり歌ったり演奏したりして稼いでいたが、竜牙の矢がほしくなったので危険だけど儲けのいい冒険に出ることにした。

一般技能 演奏家 歌手 給仕

アシンメトリック・ボウ 2h

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟