=キャラク:	ター名===		イアス						一 プレ	イヤー名			
ポジシ	ョン							事	年				
メインク							暗示 0				0		
初期記録	煉獄 12						記憶のカケラ			内容			
能力値			修正 合										
武装	0	0			0								
変異	0												
改造	0 0			0									
						_							
	対象		種類			狂気点			発狂時ペナルティ				
ΤΞ	からもの		依存			1234					パーツ	/として所持。破壊で狂	:気点+1
					3		230						
			3 (12345							
				2345									
					3	1	23(4)(5)					
							I			ユーバ		1	
タイプ	損傷			前のチ			使用		ミング トト	コスト 3	射程 0	ь.	効果 弾攻撃3
			怪物の手 ほね						ート ション	3	自身		辞以事3 移動1
			かた 感覚制御マスク スパイク 強化筋肉 巨体						フョン ション	4	自身		移動1
	Į.							ッツジ	1	自身		支援2	
								ダメ	(ージ	1	自身	肉弾白兵で	与えるダメージ+1
								ヘージ	0	自身		防御2	
									なし	自身		到移動無効 	
		長い腕						<u>-</u> -	なし	自身		7ニューバ射程+1	
		長い脚 のうみそ						 	なし なし	自身自身		離+1してよい · · · · · · ·	
		アドレナリン						- - -	なし	自身		」 <u>到10</u> +2 <u>-</u> f動値+1	
		リフレックス						<u>-</u> -	なし	自身		· 勤値+1 · 動値+1	
		はらわた						<u>-</u> -	なし	自身			
			はらわた					オ・		なし	自身		
		はらわた					オ・		なし	自身			