

キャラクター名
カルミア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	5

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
子猫	にゃーん ねこ また会いたい
死者の宴	故郷のみんながアンデッドに！！アンデッド祭りだぁ！！
走る	走る、走る。何かを逃げて？何かから逃げて？記憶にあるのは走らないといけないということだけ。その先になにがあったのさ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
けーちゃん	友情	3 ①②③④⑤	
ろーちゃん	憧憬	2 ①②③④⑤	
あーちゃん	保護	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1。壊れない
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		銃弾のペンダント		オート			たからもの。アクセサリ相当。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使ったとき、移動1できる。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバでの攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃の出目-1、コスト-1(最低1)