

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

技	12	器用度	0	成長		他修正		能力値	12	ボーナス	2	技能	Lv.	1	技能	Lv.	
			敏捷度	0			12	2									
体	14	筋力	0				14	2									
			生命力	0			14	2									
心	4	知力	0				4	0									
			精神力	0			4	0									

戦闘特技			p						p
			p						p
			p						p
			p						p
			p						p
			p						p
			p						p
			p						p
			p						p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	1200 G	預金・借金			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	12 m	36 m	2d+	0	0						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	4							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
追加経験点10000点(レベル5~6前後)	<input type="checkbox"/>
成長回数9回	<input type="checkbox"/>
追加名誉点150点(蛮族名誉点でも可)	<input type="checkbox"/>
所持金18,000ガメル	<input type="checkbox"/>
---	<input type="checkbox"/>
導入	<input type="checkbox"/>
君たちは目的は様々に、アマツリヨウ王国へ向かう馬車に相乗りする事になった冒険者くんたち。	<input type="checkbox"/>
果たして無事、目的地に着くことができるのか!	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>