キャラクター名

蒸気ゴーレム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		予備機構		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
		蒸気循環機関		オート	なし	自身	自身は「ダメージ」マニューバを1つしか装着することができない。 自身の装着している「ダメージ」マニューバを1ターンに何度でも使用できる。
		蒸気の王		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目を+2してもよい。
		視界共有ユニット		オート	なし	0〜1	自身以外の手駒の攻撃判定+1
		対衝撃機構		ダメージ	0	自身	防御2
		水蒸気爆発		アクション	2	0	肉弾攻撃3+爆発+全体攻撃。このマニューバによって自身が受けるダメージは半分（端数切捨て）となる。
		たたきつぶす		アクション	2	0〜1	肉弾攻撃5+連撃1。攻撃判定の出目+1
		巨体		オート	なし	自身	「転倒」「移動」無効
		高圧蒸気機関（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		自我の寄せ集め（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		蒸気機関（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		蒸気機関（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		蒸気機関（リフレックス）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		装甲板		オート	なし	なし	なし
		装甲板		オート	なし	なし	なし