

キャラクター名
“白黒舞踏会”シャノワール・シェーヴル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	66
冒険者Lv	15	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	500		投獄されたことがある 毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	8	13		34	5	フェンサー	15			
		敏捷度	11	22	2	48	8	プリースト	2			
体	0	筋力	4	7	2	13	2	スカウト	9			
		生命力	9	9		18	3	エンハンサー	5			
心	12	知力	1	11		24	4	バード	1			
		精神力	14	16		42	7	アルケミスト	1			

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
影走り	2120p			p
挑発攻撃	225 p			p
武器習熟/投擲	221 p			p
武器習熟II/投擲	221 p			p
防具習熟/盾	222 p			p
防具習熟II/盾	222 p			p
防具の達人	3144p			p
回避行動	218 p			p
武器の達人	3144p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
オウルビジョン			
ガゼルフット			
アンチボディ			
キャッツアイ			
ケンタウロスレッグ			
モラル			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	20	23	17
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク				必要 筋力				必要 回避力				必要 防護点												
	筋力	回避力	防護点		筋力	回避力	防護点		筋力	回避力	防護点		筋力	回避力	防護点										
鎧	アストラルガード				6	1	7																		
盾	ハーフムーン				6	2	2																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1	4												
回避技能												フェンサー				合計値				27	13				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ 10m 特殊	1H投	5		2d+ 20	8	20	5										
リッパーナイフ 10m 特殊	1H投	5		2d+ 20	8	20	5										
ピアシング 10m OM+3	1H投	7		2d+ 20	8	20	17										
ピアシング 10m OM+3	1H投	7		2d+ 20	8	20	17										
チェイン&ウェイト 10m 絡み OM-2	1H投	7		2d+ 20	11	20	17										
ネット 5m 絡み ダメージなし	1H投	5		2d+ 20	-	20	-										
チェイン&ウェイト 10m 絡み OM-2	1H投	7		2d+ 20	11	20	17										
ウィップ	1H	5		2d+ 20	10	17	10										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	50 m	150 m	2d+ 27	13	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 18	2d+ 22	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭	聖印	サカロス
耳	山羊の角(専用化)	フレーザー 無駄に専用化
顔	勇者の証:技	全成長を敏捷につぎ込む
首	幸運のお守り	
背中	特製リトルウィング(専用化)	編織っぽい羽 落下ダメージ-20 お値段5割増(シャンデル製相当)
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	アルケミーキット
足	サイレントシューズ	
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
正しいフェンサーの使い方 投擲編	
かつては“怪盗ブラックキャット”と呼ばれていた(自称していたら浸透した) “白黒舞踏会(ハル・プランワール)”またの名を “無茶で無謀な不滅の女王(レーヌ・ベルベテユエル・テメリテ・ラブシュルド)” せめて大胆不敵とかなかったのかしら。2つ目が粹でお気に入り。 2つ目の由緒は踊る様に敵の刃を避ける姿から、白い髪と黒い衣装から取って。 3つ目は一見無謀な突撃をして無傷で帰ってくる姿から。女王はSっはいから。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
敵に突っ込んで3倍パラミスしつつ挑発攻撃で3体引き付けるのが定石。 雑魚が多かったら盾出さずに6体攻撃するか戦場の真ん中でモラル弾き始める。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

