

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	4590		本から大きな影響を受けたことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	8		26	4	ファイター	9	アルケミスト	2
体	15	敏捷度	9	3		19	3	コンジャラー	7	ライダー	1
		筋力	6	9		30 + 2	5	マジテック	1		
心	8	生命力	2	8		25	4	スカウト	3		
		知力	11	15		34 + 2	6	レンジャー	9		
		精神力	8	13		29	4	エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
かぼう	1-285p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
タンDEM		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク		
鎧	防弾のフォートレス+1		27	-3	10	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	ファイター		合計値	9	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クサナギ	1H両	25		2d+ 13	10	17	40										
クサナギ	2H	25		2d+ 13	10	17	55										
キック	1H#	0	-1	2d+ 12	12	14	5										
パンチ	1H拳	0		2d+ 13	12	14	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	14

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	15			
魔動機術	1	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
55

装備品	説明
頭 帽子(ストローハット)	角隠し 形見
耳 通話のピアス	エレイン当て PTメンバー
顔 アイソアーマスク	遠隔攻撃ターン1回誘引。1d6で1~3の時。
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直す。使用時壊れる
背中 野伏のサーマルント	温度変化から身を守る。水・氷、炎D-1
右手 怪力の腕輪	筋力+2 破壊時筋力+14
腰 多機能のグリーンベルト	室内でも自然環境下とする
足 逆境のお守り	HP1割の時命中判定+2、行使判定+2
その他形見の指輪[魔法の発動体]	形見の操霊魔法の発動体 操霊魔法使用時のみ知力+2

装備品	説明
蝙蝠の耳飾り	見えない敵も見える
不屈のお守り	HP2割以下で判定なしの不屈効果 残り3回
左手 叡智の腕輪	知力+2 破壊時知力+14
アルケミーキット	カード入れ
水蜘蛛のサンダル	「開け、水蜘蛛」で水面に立てる MP1点消費、三分間

その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由：探している人が居る		チェック
一般技能：学者(スカラー)・Lv.1 好奇心旺盛で知識を蓄えることが趣味		□□□□⑤
兵士(ソルジャー)・Lv.2 街の兵士たちの動きを見ているうちに		□□□□⑩
家政婦(ハウスキーパー)・Lv.6 孤児院の手伝いをしてるうちに		□□□□⑮
古代妖精の加護		□□□□⑳
「風の加護」Lv.3 風属性被ダメ：-1 風属性与ダメ：+1 命中・回避：+1		□□□□㉑
「土の加護」Lv.2 土属性被ダメ：-1 土属性与ダメ：+1		□□□□㉒
「水の加護」Lv.1 水属性被ダメ：-1		□□□□㉓
謎の神の加護		□□□□㉔
		□□□□㉕

