キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	15	2	30	5
		敏捷度	7	8	2	24	4
体	7	筋力	6	17		30	5
		生命力	8	13		28	4
心	7	知力	6	11		24	4
		精神力	9	13		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	セージ	1
コンジャラー	2	エンハンサー	6
プリースト	9	アルケミスト	6
マギテック	1	ドルイド	1
スカウト	3		
レンジャー	15		

戦闘特技

タフネス	2122p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/アックス	1-281p
治癒適性	2122p	武器の達人	3-212p
不屈	2123p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2800 /合計 2800

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 350000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	9	13			
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟