 - ニャラクター名														ス:	<u> </u>	SL	コスト	タイミン	ガー 射程	対象	判定	制限	メモ
ヴィークルで終末の槍														ワー	ディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:				非才	ーヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	- /.		ラック		ブ	_ワ-	-クス	UGNチ	ルドレ	ンC カ '	ヴァー			リサ	デレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
			バロー	-ル										効果:					コスト分の	HPで復活			
オプショナル 年齢 性別													ノイト:バロール	2		メジャー	-						
覚醒 衝動						初期(曼食率 0		0	効果:			1	8					1		
出自経験								连				黒の槍	3		メジャー	-							
ЩВ					作生用	K				725	旭			効果:	± 0 to	7	1					1	
	基本値 ワークス		スオ	ドーナ	ナス 成:		長 他修		能力値	i	HP	28	数果 :	末の槍	3		メジャー	-					
肉体	:	2	0		0					2	行	丁動値	8		 フュージョン	1		マイナー				T	
感覚		2	0		0					2	(非	装備時)	8	効果:	/1-232	'		71)-					
精神		3	1		0					4	戦	闘移動	13		ルアクション	1		マイナー	_				
社会		1	0		0					1	全:	力移動	26	<u> </u>	ルアンコン	<u> </u>		Y-1 J					
肉体 感覚 精神 社会										<u> </u>		/クラフト	1		マイナー								
技能	SL	修正	= #		SL	修正	F		SL	修正	技能		へ SL 修正	効果:	<u> </u>	<u>'</u>		()					
白兵				撑		1,52		R C	4	8	交流		192		ワイヤード	4		常時					
回避	1			- <u></u> 覚				<u>。</u> 意志	1		調道							113. 3					
運転:			芸術:				知識				情報:し		1			*							
運転:			芸術:				知識	:			 情報:			効果:									
運転:			芸術:				知識	:			情報:												
運転:			芸術:				知識	;:			情報:			効果:					'	-	•		
運転:			芸術:				知識	;:			情報:												
: 異先	能力命中		値(G値 攻撃:		射程	新 程		メモ		効果:												
				RC 4r+12							4dx8+12												
					-							· -		効果:					1	Т	1	1	
														効果:		1					I	1	T
防具 価格 装甲 回避 行動								–															
l b	5.		価格	装甲		1)赶	行動				メモ			効果:									
								合計装品	m ·	0	스타	 回避:	0										
所持品													0										
リニアヴィークル																							
RCブ	ースタ	<i>)</i> —						対象 感情(p				感情(n	ieg) タイ タス										
							 	P N															
							_	P N															
									P N P N														
								P N															
									P N														
							$\dashv\vdash$	P N															
							$\dashv \sqsubseteq$	<u>Г</u>				IN											
							一	大財産P: 2			残り財産P:												