

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ヨハン・アルフォート

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	12
アザーシークエンス	アーヴァント	性別	男性
出生タイプ		年齢	18歳
出自	旅人	運命	探究心

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	11	0	27	57 %
敏	7	11	0	18	48 %
運	7	0	3	10	40 %

HP	92
MP	125
移動時 ウィル	17
戦闘時 ウィル	44

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	バニッシュ				1	10			
武器 2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値+ボーナス		17	0	8	50	0	14	18	0
アーツ	ショットエンハンス&ヴァルナブルファイアー				2	12			
その他									
総計(1)		17 %	0	8 %	53 %	22	14 %	18	7
総計(2)		17 %	0	8 %	52 %	12	14 %	18	7
総計(両)		17 %	0	8 %	53 %	22	14 %	18	7

所持品

四百一十五

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタンクト	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アウトブレイク	1/1	0	インスタンクト	自身	自身	0	
効果： 即座にターンを得る 行動済みでも使え、使っても行動済みにならない。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
カバーリング・ファイア	7/5	4	インスタンクト	遠距離	味方単体	0	
効果： サクセスと同じタイミングで使用し、[AL]点分のサクセスをウィルを消費せず行える。ラウンドごとに1回まで使用可能。							
ポイズン	7/5	3	インスタンクト	自身	自身	0	
効果： 攻撃命中判定の直前に使用する。次の攻撃を受けた対象は猛毒状態(Lv.[AL])になる。							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得していないシークエンスからベースやレベル制限のないアーツを1つ取得する。(レベルアップ可能)							
ウォークライ	7/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戰闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
フォーティチュード	1/1	0	インスタンクト	自身	自身	0	
効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HPOになる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

幼少期に戦災孤児となり、旅芸人の一座（ジプシー的な集団）に拾われた。当初は子役として舞台に立っていたが、あまり目立つの好きではない気性だったため、やがて裏方として舞台装置のカラクリ道具などを担当するようになる。ハイランダーとして覚醒してアサルトエンジンに入学した後も、その時の知識を生かして蒸氣研に加わり、研究者としての道を歩みつつ、仲間を支援する役回りに特化する方向へと自身の能力を伸ばしつつある。日頃はどうちらかと言えば小声でボソボソと話すことが多いが、ウォーカライムを発動させる時だけは（子役時代に呑き込まれた発声法を活かして）皆を鼓舞させるような威圧感のある声となる。

所持金： 0 預金・借金：