

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	3500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	3		16	2
敏捷度	3			13	2
筋力	1	2		6	1
生命力	6	2		11	1
知力	8			21 + 2	3
精神力	9	2		24	4

  

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
セージ	5		
バード	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
鋭い目	2120 p	エルフ語	○	○
魔法誘導	1B32 p	交易共通語	○	○
MP軽減/ソーサラー	1B33 p	神紀文明語		○
魔法拡大/数	1B39 p	汎用蛮族語	○	○
	p	魔動機文明語	○	○
	p	魔法文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本				基本追加		必要	必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力		回避力	防護点	
ファイター	0						鎧	クロスアーマー	1	2
グラップラー	0						盾			
フェンサー	0						その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0						回避技能		合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14														
魔法の発動体				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	26	真語魔法	5	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 9	39							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント
右手	知力の腕輪
腰	ティンダーしょぼ
足	ロングブーツ
その他	

  

装備品	説明
左手	月光の指輪 破壊すると精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗チェック
苦勞人。ともかくお金が必要だから来たけどなんか場違いじゃない？	□□□□⑤
#1 SwordWorld2.0: (11D6) > 33[6,2,1,5,6,2,1,5,1,1,3] > 33	□□□□⑩
#2 SwordWorld2.0: (11D6) > 30[1,2,1,2,1,2,4,5,3,4,5] > 30	□□□□⑮
#3 SwordWorld2.0: (11D6) > 34[1,4,6,6,1,1,3,3,3,4,2] > 34	□□□□㉔
SwordWorld2.0: [2,1]->(敏捷度 or 器用度)   [1,1]->(器用度)   [1,3]->(器用度 or 筋力)   [2,4]->(敏捷度 or 生命力)   [3,2]->(筋力 or 敏捷度)   [1,6]->(器用度 or 精神力)   [3,3]->(筋力)   [6,1]->(精神力 or 器用度)   [4,3]->(生命力 or 筋力)	□□□□㉘
	□□□□㉚
	□□□□㉜

