キャラクター名	プレイヤー名
リリィ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	13		27	4
		敏捷度	8	11		26	4
体	15	筋力	6	22	4	47	7
		生命力	5	16		36	6
心	8	知力	6	7		21	3
		精神力	5	9		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
レンジャー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	19	19	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値		17	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル	2H	35		2d+ 19	10	25	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
210000 G	G

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟II/金属鎧	222 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	224 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ダグニア	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 17	15	126

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 18	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用鎧	50
名誉点 所持 2000	/合計 2100

部位	装備品	説明
頭		
耳	通訳の耳飾り	任意の言語5種聞き取れる
顔	渦巻きのピアス	声色を変えられる
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中	英雄のマント	ブレスダメージ-2
右手	怪力の指輪	筋力+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	リトルウイング	落下ダメージ-20
その他		

部位	装備品	説明
左手		

その他メモ
汎用蛮族、妖精、魔導機文明、魔法文明、妖精を聞き取れる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟